POSTER MAKER - Referencina karta

Referenčná karta

Poster MAKER (c) 1993 Miroslav Beníček Röbert Madaj (p) & (d) 1993 Perpetum

Hlavné menu

Načíta zoznam plagátov na pracovnej diskete,

Ulož - uloženie plagátu pod menom s max. 10 znakmi,

Text - editácia textu a zmena vzhľadu písma za pomoci fontov na prac. diskete,

Obrázky výber z obrázkov na pracovnej diskete a ich umiestňovanie v plagáte,

Ukáž - zobrazenie skutočného vzhadu plagátu vo viacerych mierkach,

Tlač - vytlačenie plagátu za pomoci jedného z ovládačov na praci diskete,

Mazanie - vymażanie plagátu z pamiiti, disku a zmena praci diskety v mechanike,

Basic - tichy odchod z programu

Text

Pr. prvom spustení alebo po zmazaní plagátu sa zobrazíc 4 menu pre výber fontu a nastavenie vzhľadu textu. Viď Zmena fontu. Potom sa spustí vstavaný editor

Inak sa startuje vstavaný editor; viď Editor

Editor

Šipky · pohyb kurzora po texte o eden znak (radok) v danom smere. <= - kurzor na začiatok radka. >= - kurzor na koniec adka. Enter - rozdelenie riadka časť riadka od kurzora vpravo vytvorí nový riadok, Delete - zmazanie znaku pred kurzorom Graph - zmazanie znaku na mieste kurzora, <> - prepnutie na alternatívny vzhad písma, ktorý je indikovaný inverzným textom, Inv. Video - zobrazenie CELÉHO plagátu, text sa zobrazuje za pomoci obdĺžníkov, True Video - zobrazenie plagátu v mierke nastavenej povelom Ukáž, Edit - zmena fontu a vzh adu písma pre riadok, na ktorom je kurzor EM, G - vybratie a uschovanie vzhľadu textu z nadku, na ktorom je kurzor. EM, H - uloženie uschovaného vzhadu na riadok, na ktorom je kurzor. EM. znak - vloženie znaku so znamienkom. Break - odchod do hlavného menu

Zmena fontu

Space - prepnutie na ďalšie menu,
Delete - návrať do editora bez vykonania akýchkoľvek zmien,
Šípky pohyb po aktuálnom menu (to e to ž té),
Enter aktivácia povelu v menu
Graph - zapnutie/vypnutie zobrazovania fontov,
1. menu - výber z fontov na prac. diskete,
2. menu, ľavý sť pec - nastavenie vzh adu písma, vidno v avo hore,
2. menu, pravý stĺpec - nastavenie alternatívneho vzhľadu, vidno vpravo hore,

3. menu - nastavenie polohy nadka,

POSTER MAKER - Referenčná karta

menu - nastavenie zvičšenia písma,
 OK - aktiváciou tohto povelu sa potvrdia všetky vykonané zmeny,

Obrázky

Najprv sa zobrazí zoznam obrázkov: Šípky - pohyb po zozname, Graph - zapnutie/vypnutie zobrazovania obrázkov, Enter - vybratie obrázku; viď Sieť obrázkov, Space - návrat do hlavného menu,

Sieť obrázkov

Sieť má 5x12 políčok. Umiestnený obrázok zasahuje do susedných políčok na ploche, ktorú indikuje zvýraznenie. Na jednom políčku môže byť nanajvýš jeden obrázok, pri kombinácií dvoch a viac veľkých obrázkov, pokiaľ do seba zasahujú alebo je ich viac ako dva vedľa seba, môže nastať skreslenie ich vzhľadu.

Šípky - pohyb kurzora po sieti,

Enter - umiestnenie obrázku (vpravo dole) na políčko v sieti,

Delete - zmazanie obrázku z políčka v sieti, U - zobrazenie obrázku na danom políčku; po zobrazení treba ešte stlačiť nejaký kláves,

V - výber a zapamilitanie obrázku z políčka (pre účel jeho premiestnenia),

True Video, Inv. Video - ako v editore,

Space návrat do zoznamu obrázkov, viď Obrázky

Mazanie

Plagát - vymazanie plagátu z pamäti, Všetky plagáty - vymaže plagáty z prac. diskety!!! Zmena v A: - vložte noví prac disketu a dajte tento povel,

Zmena v B: - ako predošlé, len pre B mechaniku

MANAGER

Tvorba nových pracovných disket a kopírovanie obrázkov, fontov a ovládačov z iných pracovných alebo originálnych diskiet.

Vytvorenie prac. diskety

1.) naformátovať disketu
 2.) nastartovať MANAGER
 3.) povel Formátovanie
 4.) výber typu diskety (5.25*

 výber typu diskety (5,25°, 3,5° alebo špeciálna disketa pre export do PCX),

Kopírovanie

1.) naštartovať MANAGER,

 vložiť zdrojovú disketu a hned spustit povel Zmena disku,

 3.) určiť mechaniku, v ktorej je zdrojová disketa

 za pomoci povelov Obrázky, Text, Ovládače odfajkovať to čo chceme,

5.) z havného menu spustit povel Kopírovanie,

6.) vložiť cielovú disketu,

 vymieňať zdrojovú a cielovú disketu dovtedy kým sa kopirovanie neukončí alebo sa cielová disketa nezaplní

POZOR! Zo žiadnej pracovnej diskety už nemožno vymazávať obrázky, fonty ani ovládače. Preto si vyberajte len to, čo potrebujete, prípadne si vytvorte viacej pracovných diskiet