543 POKE DO HER

ZX Spectrum Didaktik

DENSCON

OBSAH:

A ..... 2 - 9

B ..... 9 - 16

C ..... 16 - 20

D ..... 21 - 24

E ..... 25 - 26

F ..... 26 - 32

G ..... 33 - 36

H ..... 36 - 39

CH ..... 39 - 40

I ..... 40 - 41

J ..... 41 - 45

K ..... 45 - 48

L ..... 48 - 50

M ..... 50 - 55

N ..... 55 - 58

O ..... 58 - 59

P ..... 59 - 64

Q ..... 65 - 65

R ..... 65 - 69

S ..... 69 - 85

T ..... 85 - 91

U ..... 91 - 91

V ..... 91 - 92

W ..... 93 - 93

X ..... 94 - 94

Y ..... 94 - 94

Z ..... 94 - 94

Jak tuto knihu používat 95

Jak vkládat POKE DO HER 95

Jak hledat POKE DO HER 96

1942

1) 10 FOR n=65300 TO 65326:READ a:POKE n,a:NEXT n:
   RANDOMIZE USR 65300
   20 DATA 49,0,0,221,33,0,64,17,20,191,62,255,55,
   205,86,5,62,50,50,12,205,49,92,93,195,47,204

2) POKE 47007,255

3-D SPACE WARS

1) POKE 26244,0:POKE 26849,0

3-D STARSTRIKE

1) POKE 56733,0

2) stiskněte "1" pro pauzu a napište "I WANNA CHEAT" včetně mezer. Nekonečnou energii zrušíte "1" a napsáním: "BORING".

3-D STARSTRIKE 2

1) stiskněte "1" pro pauzu a napište "HEAD AND OBEY" a potom zvolte: Q - energie, W - štít, E - laser.

3-D STOCK CAR CHAPIONCHIP

1) jakmile dohrajete hru v první úrovni, stiskněte současně klávesy 0, 9 a BREAK.

720

1) POKE 40774,0

A DAY IN THE LIFE

1) POKE 45525,183

AUF WIEDERSEHEN MONTY

1) POKE 37002,0: POKE 42160,201

ABU SIMBEL

1) POKE 44075,195
   POKE 45295,195 - čas

ACADEMY (TAU CETI 2)

1) 10 CLEAR 24831:FOR i=23296 TO 23341:READ a:
      POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23296
   20 DATA 221,33,0,97,17,232,156,62,31,55,205,
      86,5,221,33,232,253,17,24,2,62,37,55,205,
      86,5,62,0,50,172,174,50,208,174,50,250,174,
      50,31,175,195,0,197

Zadejte RUN a nahrajte poslední blok o délce 40168.

ACE

1) POKE 32506,0:POKE 32507,0:POKE 32508,0

ACTION FORCE

1) POKE 49817,0:POKE 49862,0:POKE 50013,0:POKE 51456,0
   POKE 51641,0:POKE 53253,0

ACTION FORCE 2

1) POKE 51914,0:POKE 51454,36 (MF 1)

ACTION REFLEX

1) POKE 50770,0:POKE 50771,0:POKE 50772,0 - čas

2) POKE 50964,0:POKE 50965,0:POKE 50966,0 - čas

AD ASTRA

1) POKE 28591,0:POKE 28592,0:POKE 28593,0

2) POKE 35853,182

AGENT ORANGE

1) POKE 37044,0 - nesmrtelnost

```
20 REM 00000
```

nyní zadejte POKE 23575,83

```
20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23832:READ a:
   POKE i,a:NEXT i
30 DATA 175,50,180,144,61,55,229,195,86,5
40 RANDOMIZE USR 23760
```

AGENT X

1) Nahrajte loader, RESET a opište program:

```
10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:FOR i=50000 TO 50017:
   READ a:POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 50000
20 DATA 221,33,168,97,17,88,30,62,255,55,205,114,
   195,62,201,50,207,104
```

Zadejte RUN a nahrajte zbytek.

Heslo pro 2. stupeň: "HERE COME OL FLAT TOP"
3. stupeň: "THERE S NO ESCAPING IT"

2) POKE 26099,0:POKE 25917,0

AGENT XII.

1)
```
 5 CLEAR 24639
10 INPUT "WATCH PART TO POKE (1-3)";LINE Q$
20 IF Q$="1" THEN LET AD=57821
30 IF Q$="2" THEN LET AD=62499
40 IF Q$="3" THEN LET AD=50561
45 PRINT AT 10,1;"START AGENT XII PART ";Q$
50 LOAD ""CODE
55 POKE 24776,201:RANDOMIZE USR 24732
60 POKE AD,0:RANDOMIZE USR 25250
```

AH DIDDUMS

1) POKE 24786,0

AIR WOLF

1) POKE 45982,0

AIR WOLF 2

1) POKE 53471,0

ALCHEMIST

1) POKE 47414,0

ALI-BABA

1)
```
10 FOR i=23296 TO 23328:READ a:POKE i,a:NEXT i
20 RANDOMIZE USR 23296
30 221,33,0,128,17,0,50,62,255,55,205,86,5,221,
   33,206,224,17,74,26,62,255,55,205,86,5,175,
   50,167,250,195,106,224
```

Zadejte RUN a nahrajte blok po BASIC loaderu.

ALIEN 8

1) POKE 51736,0 - život
   POKE 44526,0 - čas

ALIEN ATTACK

1) POKE 63178,0:POKE 63152,0

ALIEN HIGHWAY

1) POKE 39410,201

ALIENS

1) 10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 28350:
      LOAD ""CODE:POKE 53949,0:RANDOMIZE USR 52000

   Zadejte RUN a nahrajte blok po loaderu.

AMAUROTE

1) POKE 39219,0
2) Spusťte hru,běžte s DRUIDem na "VIMINAL DISTRICT" a střelte. Když umřete a začnete novou hru a půjdete opět na původní "VIMINAL DISTRICT",zjistíte,že už máte splněnou úlohu na této úrovni.

AMAZON WOMAN

1) 10 CLEAR 24499:LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 5E4:
      LOAD ""CODE:LOAD ""CODE 16384:LOAD ""CODE:
      LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:POKE 57960,0:
      RANDOMIZE USR 50220

   Zadejte RUN a nahrajte blok po loaderu.

ANDROID 1

1) POKE 52250,32:POKE 25820,0:POKE 25312,24:
   POKE 46610,24

ANDROID 2

1) POKE 52262,0 - život
   POKE 53894,0 - čas

ANFRACTUOS

1) POKE 31729,0

ANTIRIAD

1) POKE 57501,0:POKE 57502,0:POKE 57503,0:
   POKE 54639,0:POKE 54640,0:POKE 54641,0

   Na DIDAKTIKU GAMA musíte před nahráním přepnout banku příkazem OUT 127,1.

AQUAPLANE

1) POKE 25448,182

AQUARIUM

1) POKE 31055,0

ARC OF YESOD

1) POKE 47590,0

ARCADIA

1) POKE 25776,0

ARCHAEOLOGIST

1) POKE 58740,0

ARKANOID

1) POKE 33842,0:POKE 35665,0:POKE 37120,0
   POKE 39410,1

ARKANOID 2

1) POKE 35417,0:POKE 37483,0

ARMY MOVES

1) Kód pro druhou část hry je "27351"

ASTERIX

1) 10 CLEAR 24575:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE
   20 POKE 36726,0:POKE 36662,0:RANDOMIZE USR 35200
   Zadejte RUN a nahrajte obrázek a další bloky.

ASTRO BLASTER

1) POKE 27442,0

ATHENA

1) 10 FOR i=23296 TO 23309:READ a:POKE i,a:NEXT i
   20 DATA 55,62,255,221,33,217,158,17,38,97,205,86,
      5,201
   30 CLEAR VAL "24399":LOAD ""CODE 16384:RANDOMIZE
      USR 23296
   40 POKE 48853,0:POKE 48861,0:POKE 51661,0:
      POKE 52593,0:POKE 55594,0:RANDOMIZE USR 61632

   Zadejte RUN a nahrajte obrázek a další bloky.

ATIC ATAC

1) POKE 36518,192:POKE 35353,0:POKE 36519,3 - životy
   POKE 36519,0

ATV SIMULATOR

1) 1 CLEAR 25399:POKE 23570,16:LOAD ""CODE:
      LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE
   2 POKE 60250,0:BORDER USR 55254

AUF WIEDERSEHEN MONTY

1) POKE 42160,201:POKE 37002,0
2) 1 CLEAR 32767:LOAD ""CODE 32768:RANDOMIZE
      USR 32799 nebo 32768
3) V případě originálu nahrajte hru tímto způsobem:
      LOAD "":REM MONTY

AUTOMANIA

1) POKE 64589,4:POKE 64590,60

AVENGER

1) 10 CLEAR 24999:INK NOT PI:BORDER NOT PI:PAPER
      NOT PI:LOAD ""CODE 32768:RANDOMIZE USR 39680:
      LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:CLS:PRINT
      AT NOT PI,NOT PI;:POKE 55519,0:POKE 51934,201:
      POKE 51527,NOT PI:POKE 51528,NOT PI:
      POKE 51529,NOT PI:LOAD ""CODE:BEEP 1,USR
      18434 - nesmrtelnost,neubývají klíče, šurikeny
2) POKE 27453,0

B.C. BILL

1) 10 PAPER 7:INK 7:BORDER 0:CLS:PRINT AT 20,0:
      LOAD ""SCREEN$:PRINT AT 20,0:LOAD ""CODE
   20 POKE 47589,201:RANDOMIZE USR 25856

BALL

1) Nahrajte loader příkazem MERGE "",zastavte magnetofon a napište tento program:

```
30 FOR i=23841 TO 23853:READ a:POKE i,a:NEXT i
40 DATA 175,32,75,193,32,16,192,61,55,229,195,86,5
```

Dejte GO TO 30, potom RUN a spusťte magnetofon.

BARBARIAN

1) Nahrajte LOADER příkazem MERGE "".Zastavte magnetofon a vložte tyto příkazy:

```
POKE 23800,62: POKE 23801,68: POKE 23802,50
POKE 23803,179: POKE 23804,153
```

Dejte ENTER a po posledním POKE spusťte magnetofon.

BARBARIAN 2

1) POKE 37840,12

BASIL

1) POKE 41296,0 -nesmrtelnost
   POKE 41968,201 -čas

BAT MAN

1) verze od JANSOFT

```
10 FOR n=65400 TO 65435 :READ a: POKE n,a:
   RANDOMIZE USR 65400
20 DATA 221,33,0,91,17,47,159,62,255,55,205,86,
   5,62,0,50,192,143,62,0,50,196,101,62,0,50,197,
   101,62,0,50,198,101,195,128,101
```

(pokračování na další straně)

POKE 37512,166 -nesmrtelnost
POKE 36798,0 -nesmrtelnost
POKE 39902,201
POKE 37430,0:POKE 37521,62:POKE 37522,12 -skok

2) POKE 36800,0 -pohyb pasu
POKE 26052,0:POKE 26053,0:POKE 26054,0

BATTLE RACE

1) POKE 44641,0

BATTLE ZONE

1) POKE 44641,0

BATTY

1) Blok o délce 2676 nahrajeme do COPY COPY příkazem LOAD AT 23296 dáme POKE 246629,0 -neomezené množství PALETEK
(funguje jen při dvou hráčích???)
POKE 47633,0
N+1333,183 -změníme poslední z 9 části,nesmrtelnost vpisujeme v COPY COPY
N=adresa od které část nahráváme

BEACH HEAD

1) POKE 32963,X

BIONIC COMMANDO

1) Nahrajte BASIC LOADER, zastavte magnetofon, dejte RESET a napište tento program :

```
10 CLEAR 32767:LOAD "" SCREEN$: POKE 23739,111:
   LOAD "" CODE: POKE 34275,0: RANDOMIZE USR 32768
```

Dejte RUN a ENTER a opět spusťte magnetofon a jste nesmrtelný

BLACK CRYSTAL

1) MAP2-1126690200
   MAP3-1126671220
   MAP4-3126641220
   MAP5-2126671220
   MAP6-1126290200

BLACK HAWK

1) POKE 34659,183

BLADE ALLEY

1) POKE 58201,201

BLIND ALLEY

1) POKE 25284.0

BLOOD AXE

1) Nahravame do COPY COPY od 23552 třetí blok

   POKE 26582,0 -nesmrtelnost
   POKE 27957,0 -energie

BLUE MAX

1) POKE 43983,195:POKE 43984,165(3):POKE 43985,167

BMX SIMULATOR

1) POKE 49264,58

BOBBY BEARING

1) POKE 28094,36
2) Nahrajte do COPY COPY od 23296
   - POKE 29750,182 - čas
   - POKE 32173,0 - ukončení hry
   - POKE 31840,0:POKE 31841,0:POKE 31842,0 - nesmrt.

BOINGS

1) POKE 36610,0

BOMB JACK

1)
```
10 CLEAR 29877:LOAD ""CODE
20 POKE 65274,71:POKE 65236,70:POKE 65237,85
30 FOR n=65516 TO 65520:READ a:POKE n,a:NEXT n
40 DATA 62,0,50,88,191
50 RANDOMIZE USR 65465
```

BOMB JACK 2

1)
```
20 CLEAR 60000:LOAD ""CODE
30 POKE 65226,250
40 FOR n=64000 TO 64007:READ a:POKE n,a
50 NEXT n
60 DATA 62,50,50,213,144,195,0,91
70 RANDOMIZE USR 64705
```

BOMB SCARE

1) Kódy pro teleportaci:

1.ZEPHA	5.NITRO
2.QWART	6.CRYPT
3.DELTA	7.YTRON
4.XYLEM	8.ASTRA (zde po vylez EXIT)

BOMBER MAN

1) POKE 34652,0

BOOTY

1)
```
10 BORDER 0:PAPER 0:INK 0:CLS
20 CLEAR 26870
30 LOAD ""SCREEN$
40 LOAD ""CODE
50 RANDOMIZE USR 26880
60 POKE 58294,0
70 RANDOMIZE USR 52500
```

BOSCONIAN

1)
```
10 CLEAR 25599:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE:
   POKE 33356,0:RANDOMIZE USR 32768
```

Dejte RUN a nahrajte zbytek programu.

2)
```
10 CLEAR VAL "25599":LOAD ""CODE:RANDOMIZE
   USR VAL "5E4":POKE VAL "23739",VAL"111":
   LOAD ""CODE:POKE 33066,99:RANDOMIZE USR
   VAL "32768"
```

Dejte RUN a nahrajte zbytek programu. Získáte 99 životů.

BOULDER DASH

1) POKE 26011-13,0:POKE 31007-9,0

BOULDER DASH 2

1) POKE 26028-30,0:POKE 31480-2,0

BOULDER DASH 3

1) POKE 26011-13,0:POKE 31480-2,0

BOUNDER

1) POKE 36610,0

BOUNTY BOB STIKES BACK

1) Kódy pro další obtížnosti jsou:
IHB,LTO,JDP,MLB,DVJ,OAQ,PHH,XNR

BRAT ATTACK

1) Do BASICu před poslední RANDOMIZE USR vložit:
- FOR i=52846 TO 52851:POKE i,0:NEXT i

BRAXX BLUFF

1) POKE 23730,255:POKE 23731,255

BREAKTHRU

1) Zvol KEMPSTON a po spuštění drž stále SPACE

BRIDE OF FRANKEINSTEIN

1) POKE 35486,201:POKE 37605,201:POKE 40476,201

BRUCE LEE

1) POKE 51795,0:POKE 51803,0

BUBBLE BOBBLE

1) POKE 43871,52

BUBBLER

1) 10 CLEAR 24064:LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 32768:
20 LOAD ""CODE:POKE 57514,12:RANDOMIZE USR 61440
Dejte RUN a pusťte magnetofon.

BUG EYES

1) 10 LOAD ""CODE
   20 POKE 36037,201:RANDOMIZE USR 36000
   30 POKE 43393,0:RANDOMIZE USR 42200

C.O.R.E.

1) Nahrajte loader,zastavte magnetofon , dejte BREAK a napište:
   INK 7 a ENTER
   20 REM a ENTER
   POKE 23757,96 a ENTER

   Nyní vložte tento program:

   30 FOR i=23841 TO 23853:READ a:POKE i,a:NEXT i
   40 DATA 62,0,50,216,157,62,255,55,229,195,86,5,0

   Dejte RUN,ENTER a RANDOMIZE USR 23760 a ENTER a spusťte magnetofon.

CANNON BALL

1) POKE 32807,x - životy
2) POKE 32957,0

CAR WARS

1) POKE 32337,0

CATCH 23

1) POKE 46813,0:POKE 61635,0

CAULDRON

1) 10 CLEAR 24599:FOR f=23296 TO 23309:READ a:
      POKE f,a:NEXT f

(pokračování na další straně)

```
20 LET l=USR 23296:POKE 40060,0:LET l=USR 24600
30 DATA 221,33,24,96,17,232,159,62,255,55,205,86,
   5,20
```

Dejte RUN a nahrajte zbytek programu.

CAULDRON 2

1) MERGE "" a nahrajte úvodní loader.
   Napište:
   20 REM a ENTER
   Vložte:

```
20 RESTORE 30:FOR i=23841 TO 23853:READ a:
   POKE i,a:NEXT i
30 DATA 62,0,50,238,206,62,255,55,229,195,86,5,0
```

Dejte RUN 20,napište CLEAR 24899 a nakonec dejte RANDOMIZE USR 23760 a spusťte magnetofon.

CAVELON

1) POKE 24019,146:POKE 24080,184

CAVERN FIGHTER

1) POKE 31683,0:POKE 31684,0

CERIUS

1) POKE 47086,0
   HESLA:EXIT,THRU,AMEN

CLIFF HANGER

1) POKE 25892,0

COBRA

1) POKE 36515,183

COBRA STALLONE

1) POKE 36518,0
   POKE 43647, -počet životů
   10 CLEAR VAL "24791":LOAD "" CODE VAL"53000":RAND USR VAL "53000":LOAD""CODE:CLS:PRINT AT VAL"17", NOT PI:LOAD ""CODE:PRINT USR VAL "24830":POKE VAL "36515",NOT PI:LOAD ""CODE VAL "16464":PRINT USR VAL "24833"

COMBAT LYNX

1) POKE 42525,0
   POKE 42526,0
   POKE 42527,0

COMBAT ZONE

1) Nejdříve zastavte hru klávesou "9", potom držte současně stlačené klávesy "O","P","C" a "ENTER". Když se vrátíte do hry budete už mít 5999 energetických jednotek a nekonečné množství bomb. Pokud opět zastavíte hru a potom stlačíte současně klávesy "O","P","C","Z" a "ENTER" a vzápětí se opět vrátíte do hry, získáte 244 životů.

COMMANDO

1) 1 CLEAR 65390
   2 FOR N=65400 TO 65443:READ A:POKE N,A:NEXT N:RAND USR 65400
   3 DATA 221,33,0,64,17,0,190,62,255,55,205,68,5,62, 70,50,5,108,50,255,107,50,0,108
   4 DATA 205,90,31,56,251,62,255,221,33,0,17,0,190, 205,194,4,195,0,0
   -tento program nahraje 3 blok do paměti,provede úpravy a nahraje jej zpět po stisku CAPS SHIFT

(pokračování na další straně)

```
2) 1 LET S=0:FOR N=65400 TO 65429:READ A:POKE N,A:LET
     S=S+A:NEXT N:IF  S<>2101 THEN PRINT "CHYBA":STOP
   2 RAND USR 65400
   3 DATA 49,0,0,17,0,190,221,33,0,64,62,255,55,205,
     86,5,62,0,50,4,108,50,5,108,49,0,98,195,30,100
     -nahrává nejdelší blok
```

CON-QUEST

```
1) nahrávat do COPY COPY AT 24000
   POKE 38003,201  -potvory

2) POKE 23225,201
```

COOKIE

```
1) POKE 28697,0
```

COP OUT

```
1) POKE 35270,0
```

COSMIK CRUISER

```
1) POKE 28523,183 -životy
   POKE 28560,0   -čas
```

CPT.KELLY

```
1) POKE 42982,0  -energie
   POKE 47145,0
   POKE 42517,0
```

CRIME BUSTERS

```
1) POKE 37871,0:POKE 36133,0
```

CRITIKAL MASS

1) POKE 56879,0
   POKE 56879,52

```
 1 REM ...M 1 ....
20 LOAD""SCREEN$:INK 6:OVER 1:PRINT AT 0,0
30 LOAD""CODE:POKE 56579,52
40 PRINT USR 48000
```

CRYSTAL CASTLES

1) POKE 63732,0
   POKE 63733,0
   POKE 63734,0

CYBERNOID

1) POKE 37402,0
   POKE 24917,255

CYBERNOID 2

1) POKE 32202,0

CYBERJN

1) POKE 62390,0
   POKE 62391,0
   POKE 62392,0

2) POKE 36168,175

CYCLONE

1) POKE 37536,0 -život
   POKE 33429,0 -čas

DAN DARE

1) POKE 36268,175
   POKE 45954,104

DAN DARE 2

1) POKE 23453,237:POKE 23450,212

DANGER MOUSE 2

1) Code-Nr.=7842981

DEAD RACER

1) POKE 27150,0

DEATH CHASE

1) POKE 26463,0

DEATH STAR INTERCEPTOR

1) POKE 36714,0:POKE 38348,0
   POKE 36679,0:POKE 38170,0

DEATH WISH 3

1) Pro neubývající energii udělejte následující. Nahrajte LOADER,dejte RESET a zastavte magnetofon. Nyní napište následující BASICový program.

```
10 CLEAR 24575:LOAD "" CODE
20 POKE 33011,62:POKE 33012,24:POKE 33013,50
30 POKE 33014,212:POKE 33015,155:POKE 33113,153
40 RANDOMIZE USR
```

Spusťte program (RUN) a ENTER, potom opět pusťte magnetofon.

DRUID 2

1) POKE 30312,58

DUET

1) 10 CLEAR 24229:LOAD ""CODE:POKE 48262,57:POKE
48270,57:RANDOMIZE USR 5e4 -energie

DUKES OF HAZARD

1) POKE 44246,0

DUN DARACH

1) POKE 44458,0
POKE 45395,153:POKE 45396,153:POKE 45397,153-penize

DYNAMITE DAN

1) POKE 52678,0
POKE 51558,0

DYNAMITE DAN 2

1) Přetočte kazetu za blok SCREEN$ a vložte tento nový LOADER :

```
10 CLEAR 24100
20 FOR a=25000 TO 25012:READ b:POKE a,b:NEXT a:NEW
30 DATA 221,33,255,102,17,254,151,62,0,55,195,86,5
```

Dejte RUN a ENTER a po COPYRIGHT dejte příkaz :

RANDOMIZE USR 25000

Po ENTER je vypsana odpověd O.K. Nyni zadejte:

POKE 29002,0:POKE 29003,24:RANDOMIZE USR 27792

ELEVATOR ACTION

1) 1 CLEAR 24791:LOAD "" CODE:LOAD "" CODE
   2 RANDOMIZE USR 24830
   3 POKE 43820,0 - nesmrtelnost
   4 LOAD "" CODE 16464:RANDOOMIZE USR 24833

   10 CLEAR 24339:LOAD "" CODE:POKE 43820,0:RANDOMIZE USR 39992

ELITE

1) POKE 46848,201

ENDURO RACER

1) POKE 43542,0:POKE 43643,0

EQUINOX

1) Najdi v prvním sektoru kartu PETE, vrať se na místo startu a v levém horním rohu stiskni současně klavesy R,N,C -nesmrtelnost

ERIC & THE FLOATERS

1) POKE 33245,0 -nesmrtelnost

ESCAPE FROM SINGES

1) POKE 35766,0

ESKIMO EDIE

1) POKE 24686,24
   POKE 24687,76

EVERYONE S A WALLY

1) POKE 58200,183
POKE 58217,0:POKE 58218,0:POKE 58219,0
POKE 58214,201 -nesmrtelnost
POKE 58181,201

EXOLON

1) Nahrát do COPY COPY AT 28000
POKE 33646,0 -náboje
POKE 37456,0 -granáty
POKE 38120,201:POKE 31646,0:POKE 35456,0:POKE 42338,0:POKE 36845,0:POKE 38221,0

EXPRES RAIDER

1) POKE 60147,12:POKE 60154,0:POKE 60503,0:
POKE 61100,0

F.I.R.E.

1) Nadefinujte si ovládací tlačítka R,O,B,O,T,A
-získáte nesmrtelnost

FAIRLIGHT

1) POKE 61893,0 -nesmrtelnost
POKE 62797,24
POKE 63478,24 -čas
POKE 58813,62:POKE 58814,6

FAIRLIGHT 2

1) Díl TRAIL OF DARKNES /verze ANTIROBY/
nahrajte do COPY COPY LOAD AT 23296
POKE 31978,0 -energie
POKE 33627,4 -dveře
POKE 32891,24 -těžké věci

(pokračování na další straně)

/verze ROBY/
nahrajte do COPY COPY LOAD AT 24775
POKE 31701,0 -energie
POKE 33350,24 -dveře
POKE 32614,24 -těžké věci

2) Díl SAILING ACROSS
Tento program nahraje bezhlavičkový blok, upraví ho jako v prvním dílu a po stisknutí klávesy (mimo BREAK) nahraje upravenou verzi znovu na magnetofon:

```
 1 CLEAR 60000:BORDER 0
 2 LET S=0:RESTORE
 3 FOR I=65280 TO 65332
 4 READ A:POKE I,A:LET S=S+A:NEXT I
 5 IF S  6523 THEN PRINT "CHYBA": STOP
 6 RANDOMIZE USR 65280
 7 DATA 243,49,255,254,221,33,0,64,17,64
 8 DATA 183,62,255,55,205,86,5,205,142,2
 9 DATA 123,254,255,40,248,243,175,50,234
10 DATA 124,62,24,50,91,131,50,123,128,221
11 DATA 33,0,64,17,64,183,62,255,55,205,194
12 DATA 4,2436,118
```

FAIRLIGHT A PRELUDE

1) POKE 58813,62:POKE 58814,6:POKE 61893,0
POKE 63478,24:POKE 62797,24

FALCON

1) POKE 46169,0:POKE 40136,0:POKE 46353,0 - čas, živ.

Nyní nahrajte LOADER příkazem MERGE "" a napište:

```
20 CLEAR 24999:FOR i=23824 TO 23852:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,89,180,50,90,180,50,200,156,50,17,
   181,61,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

FALCON PATROL 2

1) POKE 40550,201

FALL GUY

1) POKE 44199,0

2) POKE 27235,0:POKE 43403,0:POKE 43539,0:
   POKE 44199,0:POKE 44204,0

FANTASTIC VOYAGE

1) 10 CLEAR 30791:LOAD ""CODE:POKE 54492,167:
      BORDER 0:PRINT USR 53248

FAT WORM

1) POKE 30624,201

FEUD

1) POKE 47190,201

FIGHTING WARRIOR

1) POKE 61212,16

FINDERS KEEPERS

1) 10 CLEAR 28672: LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE
   20 POKE 30394,5: RANDOMIZE USR 28672

FIRE LORD

1) POKE 34509,0

2) POKE 39509,0

FIREBIRDS

1) POKE 27235,0

FIREFLY

1) POKE 44997,255

FIST 2

```
1) 10 CLEAR 65535:FOR i=65000 TO 65021:READ a:
      POKE i,a:NEXT i
   20 RANDOMIZE USR 65000
   30 DATA 221,33,0,64,17,178,189,62,255,55,205,86,
      5,33,0,24,34,181,105,195,14,241
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

FLASH GORDON

```
1) 10 CLEAR 24999:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE:
      POKE 57175,99
   20 INPUT "startovací dráha ";a:POKE 58256,a-1:
      POKE 57162,0
   30 POKE 58744,81:RANDOMIZE USR 57120
```

Zadejte RUN a spusťte magnetofon. Na otázku startovací dráha zadejte 1 až 3, a potom dejte ENTER. Pokud zvolíte dráhu 2 nebo 3, musíte přetočit magnetofon na tyto části programu.

FLUNKY

1) POKE 35320,0:POKE 42644,201:POKE 35283,201

FLYING SHARK

1) POKE 54379,3:POKE 54462,201

FORT APOKALYPSE

1) POKE 36939,0

FOURTH PROTOCOL

1) Některá telefonní čísla:

SIR ANTHONY PLUMB	12377563
SECURITY PSA	79265856
BLENHEIM	04382731
MEDICAL SECURITY	71288989
PHONE BOX	02586141
TOOTING	179794433

Kód Blenheimu je vždy FIREBIRD, PHOENIX nebo ROCKET. Z kartotéky si můžete vyžádat m.j.záznamy: MOD, NATO, PAPER 1 - PAPER 5, CABINET,FOREIGN,ABBS, BRACTON, THORN, FOX, STANISLAV, MARAS, FAULKNER, DELIVERY, TRADE, NAMES, OMPARDE,BLOODWYN,PIZZA, NILSON.

FRANK BRUNO S BOXING

1) Pomocí následující tabulky se můžete utkat s kterýmkoliv boxerem:

2.	AQ4ION9B8	FRA
3.	IK8IOM7N3	FRA
4.	IO2INAFLG	FRA
5.	CI6INNDI4	FRA
6.	BL9IONBN4	FRA
7.	R7IN9MI4	STE
8.	ILBIIOKN1	STE
9.	FK7IIFABB	FRA

FRANK N STEIN

```
1) POKE 28265,x  x-1-15
   POKE 27277,x
   POKE 23613,((PEEK 23730)-5)   BREAK aus
   POKE 23613,((PEEK 23730)-3)   BREAK ein
   POKE 34124,0
```

FRANK N STEIN 2000

```
1) 10 LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 27100
   20 POKE 36047,0:POKE 36048,0:POKE 36049,0
   30 RANDOMIZE USR 36000
```

FRED

```
1) 10 CLEAR 24999:REM FREDLOADER
   20 DATA 17,0,64,33,168,97,1,46,120,237,176,19,
      33,46,184,1,180,71,54,0,237,176,33,195,121,
      54,0,195,77,118
   30 LOAD ""CODE 25000,30766
   40 FOR f=65506 TO 65536:READ a
   50 POKE f,a:NEXT f
   60 RANDOMIZE USR 65506
```

FREDDY HARDEST 1

```
1) POKE 64011,167

2) POKE 59685,201
```

FREDDY HARDEST 2

```
1) Vstupní kód  897653

2)  POKE 51987,0     spuštění bez znalosti kódu
    POKE 61607,167
```

FREE CLIMB

1) Po ukončení první úrovně hry vám pomohou tyto vstupní kódy do následujících úrovní:

2. "3494691"
3. "CLAVIJO"

FRIBBLE TROUBBLE

1) POKE 32110,0:POKE 32111,0:POKE 32112,0:
POKE 32113,0
POKE 32849,0:POKE 32850,0:POKE 32851,0:
POKE 32852,0
POKE 34214,0:POKE 34215,0:POKE 34216,0
POKE 34217,0
POKE 35026,0:POKE 35027,0:POKE 35028,0
POKE 35029,0

FROST BYTE

1) Přetočte pásku za SCREEN$ a vložte tento program:

```
10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE
20 FOR a=20299 TO 20309:READ b:POKE a,b:NEXT b:
   RANDOMIZE USR 20140
30 DATA 62,0.50,207,142,50,252,141,195,229,145
```

FRUIT MACHINE

1) POKE 49386,0 - peníze

FULL THROTTLE

1) POKE 46608,0:POKE 46609,0:POKE 46610,0

FUTURE KNIGHT

1) POKE 31683,0

GAME OVER 1

1) 10 CLEAR 65535:LOAD ""CODE:FOR i=25037 TO 25046:
READ a:POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 25000

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

GAME OVER 2

1) POKE 38398,0:POKE 38692,0

10 CLEAR 65535:LOAD ""CODE:FOR i=25037 TO 25046:
READ a:POKE i,a:NEXT i
15 RANDOMIZE USR 25000
20 DATA 175,50,254,149,50,36,151,195,132,123

Dejte RUN a spusťte magnetofon.
Po nahrání vložte kód "18024".

GARFIELD

1) POKE 33595,0

2) Pokud při titulním obrázku držíte stlačenou klávesu SIMBOL SHIFT a současně klávesy písmen názvu hry GARFIELD, potom se pomocí kláves 1 až 5 můžete dostat do všech pěti obrazovek hry.

GHOSTBUSTERS

1) Při spuštění hry napište k menu "account" BILLY TANG nebo TANG BILLY (to závisí na způsobu kódování), potom k "account" číslu "15570011". Získáte tím 93600$. Potom při výběru vozidla stiskněte klávesu 0, získáte tak nezranitelné auto a bude to stát jen 2500$.

GHOST N GOBLINS

```
1) 10 CLEAR 59999
   20 RESTORE
   30 LET sum=0
   40 FOR i=60000 TO 60027
   50 READ a
   60 POKE i,a
   70 LET sum=sum+a:NEXT i
   90 IF sum<>3192 THEN PRINT FLASH SGN PI;AT 11,3;
      "BLAD DANYCH!SPRAWDZ!":STOP
  100 CLEAR 25000:LOAD ""CODE
  110 RANDOMIZE USR 60000:RANDOMIZE USR 65477
  120 DATA 33,113,234,17,151,255,6,11,126,238
  130 DATA 170,18,35,19,16,248,201,62,2,50
  140 DATA 217,140,193,253,33,58,92,201
  POKE 39857,135:POKE 39858,50:
  POKE 39859,180:POKE 39860,191
```

GIGANT S REVENGE

```
1) POKE 24504,0
```

GIFT FROM THE GODS

```
1) POKE 54459,62:POKE 57460,100
```

GILLIGAN S GOLD

```
1) POKE 52881,0:POKE 52882,0:POKE 52883,0
```

GLIDER RIDER

```
1) POKE 34931,0:POKE 34973,0:POKE 34818,0
   POKE 37441,0
```

GOONIES

```
1) POKE 33409,0
```

GOTHIK

1) POKE 43934,58:POKE 42110,58

GOTCHA!

1) POKE 55933,0:POKE 55934,0

GOTO HELL

1) nahrát do COPY COPY AT 24296 (třetí blok)
   POKE 63275,5:POKE 62254,0 - nesmrtelnost, energie

GREAT ESCAPE

1) POKE 41953,183:POKE 47044,0:POKE 47045,0 -
                - jeden klíč pro všechny dveře
   POKE 51243,201 - bez strážníků

GREAT GURIANOS

1) POKE 34962,0

GREEN BERET

1) POKE 42076,0:POKE 41652,52 - nesmrtelnost

GROUND ATTACK

1) POKE 29063,0

GRYZOR

1) POKE 33015,255

GUN RUNNER

1) 10 CLEAR 25000
   20 LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE

(pokračování na další straně)

```
30 POKE 47891,0
40 FOR n=23296 TO 23309:READ a:POKE n,a:NEXT n
50 DATA 33,225,250,17,255,255,1,24,152,237,184,195,
   198,187
60 RANDOMIZE USR 23296
```

GUNFRIGHT

```
1) 10 FOR f=0 TO 5:IF f=3 THEN PRINT USR 24578
   20 LOAD ""CODE:NEXT f
   30 POKE 23446,201:PRINT USR 23424
   40 POKE 23446,33:POKE 42355,0:POKE 46344,0:
      POKE 48464,0
   50 POKE 48544,0:POKE 49754,0:POKE 42822,3
      POKE 43154,0:POKE 43163,255
   60 RANDOMIZE USR 23446
```

GYROSCOPE

```
1) POKE 53887,201:POKE 59149,0
```

HACKER

1) Jestliže jste v průběhu hry žádáni o heslo, vkládejte (postupně): MAGMA, LTD. (to je jedno heslo, čárka do něj patří), AXD-0310479, HYDRAULIC a AUSTRALIA.

HACKER 2

1) Úvod přeskočíte vložením hesla: "00987".

HALLS OF THE THINGS

```
1) POKE 32717,0:POKE 35923,magic          /USR 24576/
```

HAMTE DAMTE

1) Hesla pro TELEPORT: HAMTE, CRASH, RIZMA

HANDBALL MARADONA

1)

B 3848	C 1858	D 2841	E 6146	F 7156
G 8645	H 8645	I 5655	J 3542	K 1552
L 2547	M 4257	N 6243	O 7253	P 8744

HEAD OVER HEELS

1) POKE 42195,0
Nahrajte loader, dejte BREAK a napište následující program:

```
20 FOR i=23847 TO 23859:READ a:POKE i,a:NEXT i
30 DATA 62,0,50,211,164,62,255,55,229,251,195,86,5
```

Zadejte RUN 20. Potom vložte příkaz CLEAR 24899 a RANDOMIZE USR 23760
Spusťte magnetofon a nahrajte zbytek programu.

HEARTLAND

1) POKE 41280,0 - čas
POKE 23563,201 - energie

HEAVY ON THE MAGIC

1)
```
10 CLEAR 24499:POKE 23570,16:LOAD ""CODE:
   LOAD ""CODE:POKE 33130,201:POKE 33189,201:
   POKE 40207,24:POKE 33240,201:RANDOMIZE USR
   18434
```

HEIST 2012

1) POKE 36106,12:POKE 36190,12

HERBERT S DUMMY RUN

1) Vyskočte na lano a stiskněte tlačítka C,H,E,A,T (najednou).

HIGHWAY ENCOUNTER

1) POKE 40905,0:POKE 40772,195:POKE 40773,123:
   POKE 40774,157

HOLIDAY IN SUMARIA

1) POKE 50330,0

   Nahrajte loader pomocí MERGE "" a vložte:

   20 REM a ENTER, POKE 23753,83 a opět ENTER

   Pak napište:

   20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23832:READ a:
      POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
   30 DATA 175,50,154,196,61,55,229,195,86,5

   Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

HORACE SKIING

1) POKE 29270,0:POKE 29009,0

HOWARD THE DUCK

1) 10 CLEAR 24999:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE:
   POKE 59685,201:RANDOMIZE USR 49400

HUNCH BACK

1) POKE 24760,55

HYDROFOOL

1) 10 CLEAR 24799:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE
   20 POKE 64068,195:POKE 64069,248:POKE 64070,255:
      POKE 25859,201:RANDOMIZE USR 30144

(pokračování na další straně)

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

2) POKE 25859,201:RANDOMIZE USR 64071

HYSTERIA

1) 10 CLEAR VAL "24999":LOAD ""SCREEN$:POKE 23739,111:
LOAD ""CODE:POKE 44588,201:RANDOMIZE USR 45066

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

2) 10 CLEAR 24879:LOAD ""CODE:POKE 64008,185:
POKE 64069,248:POKE 64070,255:FOR i=65528 TO
65535:READ a:POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR
63500
20 DATA 62,201,50,3,101,195,71,250

CHALENGE OF THE GOBOTS

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a vložte
následující příkazy:

20 REM 00000 a ENTER, POKE 23757,83 a zase ENTER.

Nyní napište tento program:

20 FOR i=23823 TO 23832:READ a:POKE i,a:NEXT i:
RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,129,200,61,55,229,195,86,5

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

CHASE H.Q.

1) Do REDEFINE napište SHOCKED - rozšíří se nabídka.

CHEEKAH S EXPLOITS

1) POKE 28418,0

CHEQUERED FLAG

1) POKE 54545,0:POKE 54546,0:POKE 54547,0

CHILLER

1) POKE 34025,0

CHRONOS

1) Místo svého jména napište JING IT BABY a klávesou 7 v hlavním menu zapněte MEGA LASER.

CHUCKIE EGG

1) POKE 42873,0

CHUCKIE EGG 2

1) POKE 35453,0

I BALL

1) POKE 49165,0:POKE 49483,0

I BALL 2

1) POKE 43384,0:POKE 49483,0

ICE TEMPLE

1) POKE 63132,0

IKARI WARRIORS

1) U originální verze získáte nesmrtelnost takto: při nahrávání bloku SCREEN$ stiskněte postupně klávesy v pořadí P,E,T,E,L,I,V,E,S (ale každou zvlášť !).

IMPLOSION

1) Nahrajte loader, dejte BREAK a potom vložte:

```
10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:POKE 34419,0:
   RANDOMIZE USR 32768
```

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

IMPOSSABALL

1) POKE 41185,0:POKE 37706,0:POKE 37539,0:
POKE 45792,0 - životy
POKE 42142,201:POKE 42260,24 - čas

INDIANA JONES

1)
```
10 CLEAR 24791:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE
20 RANDOMIZE USR 24830
30 POKE 33948,0
40 LOAD ""CODE 16464:RANDOMIZE USR 24833
```

INTO THE EAGLE S NEST

1) Do tabulky rekordů vložte místo svého jména:

DAS CHT - nesmrtelnost
DAS NME - zmizí nepřátelé
DAS MAP - zobrazí mapu
MAP OFF - vypne mapu

JACK & BEANSTALK

1) POKE 42404,255

JACK THE NIPPER

1)
```
10 CLEAR VAL "24791":LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:
   RANDOMIZE USR VAL "24830":POKE VAL "44278,
   VAL "58":POKE VAL "44285",VAL "58":LOAD ""
   CODE VAL "16464":RANDOMIZE USR VAL "24833"
```

2) nahrát do COPY COPY třetí blok LOAD AT 23550
POKE 43519,201

JACK THE NIPPER 2

1)
```
10 CLEAR 24300:LOAD ""CODE 50000
20 RANDOMIZE USR 50000:POKE 23739,111
30 LOAD ""CODE:POKE 23739,244:POKE 43251,0:
   RANDOMIZE USR 34240
```

2)
```
10 CLEAR 24831:LOAD ""CODE 16384:LOAD ""CODE 24832
20 POKE 43251,0:RANDOMIZE USR 34240
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

JACKAL

1)
```
10 CLEAR 65535:FOR i=65064 TO 65090:READ a:
   POKE i,a:NEXT i
20 DATA 62,255,221,33,0,64,17,0,186,55,205,86,5,62,
        129,50,55,152,50,136,152,49,244,251,195,0,
        91
30 RANDOMIZE USR 65064
```

JAIL BREAK

1) POKE 50651,0

2) POKE 65364,255

JANGLER

1) POKE 29848,0

JET MAN

1) POKE 16965,0

2) POKE 37999,201 - nepřátelé
   POKE 43092,x-1 - stupeň (x-99)
   POKE 36965,3 - životy
   POKE 36961,224 - životy

JET PAC

1) POKE 25373,x - x počet životů
   POKE 26075,0 - ke startu pouze 1 palivo
   POKE 25020,0 - nekonečné životy
   POKE 25016,0
   POKE 25020,100 - životů
   POKE 25018,0 - nekonečné životy

JET SET WILLY

1) Přetočte pásku před hlavní blok a napište tento program:

```
10 CLEAR 25000:LOAD ""CODE
20 POKE 56365,85:POKE 34497,202:POKE 34498,135:
   POKE 35899,0
30 RANDOMIZE USR 33792
```

   Zadejte RUN a pusťte magnetofon. Nejenže získáte nesmrtelnost, ale navíc se stane viditelnou jedna tajná věc na dráze FIRST LANDING.

2) Doveďte Willyho na schody v místnosti FIRST LANDING a napište WRITETYPER. Potom se můžete přenášet do různých místností stisknutím 9 a kombinací tlačítek 1-6. Ale opatrně, některé kombinace tlačítek mohou program zhroutit.

JET SET WILLY 2

1) POKE 54432-54624,0
   POKE 55013-60116,0
   POKE 60160-60250,0
   POKE 60500-63999,0

JET STORY

1) Nadefinujte si ovladací tlačítka K,A,R,E,L. Získáte nesmrtelnost, ale musíte dát pozor, aby vám nedošlo palivo.

JOCK AND THE TIME RINGS

1)
```
20 CLEAR 24575:LOAD ""CODE 16384:LOAD ""CODE
30 POKE 57547,0:POKE 57548,0:POKE 57549,0:
   POKE 56101,0
40 RANDOMIZE USR 58624
```

JOE BLADE

1) POKE 65032,50:POKE 65029,50

JUDGE DREDD

1) POKE 24936,24

2) Přepsání loaderu a nahrání na pásek (GO TO 60):

```
20 CLEAR VAL "24700"
30 LOAD ""CODE 16384:LOAD ""CODE
40 POKE 24963,24
50 RANDOMIZE USR VAL "24736"
60 SAVE CHR$ 22+CHR$ 1+CHR$ 0+ "DREDD"+CHR$ 6
   LINE 0
```

JUMBLY

1) Názvy dalších skládaček jsou LETTERS,NURSERY, FLIGHT,PLANS,WINDOW,VERSE,VERTIGO,TUNNEL,TRAINS, STAIRS.

JUPPING JACK

1) POKE 30093,0:POKE 30094,0:POKE 30095,0:
POKE 30096,24 - nesmrtelnost
POKE 30125,0

KAI TEMPLE

1) POKE 47783,0:POKE 47824,0

KARNOV

1) POKE 32972,0

KICK BOXING

1) 10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:POKE 55748,0:
POKE 56741,0:RANDOMIZE USR 55561

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

KILLER RING

1) POKE 33636,0

KINETIK

1) POKE 61998,0

2) POKE 61998,127:POKE 53151,201:POKE 62309,201:
POKE 54979,201

KIREL

1) POKE 59322,154 - čas
   POKE 35392,0

KNIGHT LORE

1) POKE 58567,0 - životy
   POKE 50206,0 - zastavení času
   POKE 50210,153 - 99 dní
   POKE 50205-7,0 - zastavení času
   POKE 50084,201 - bez přeměny
   POKE 49759,x - za x dosaďte počet věcí, které je třeba vhodit do kotle
   POKE 54562,195:POKE 54563,108:POKE 54564,175
   restart CAPS SHIFT a ENTER

2) Při přeskakování překážek zkus vždy těsně po odrazu stisknout brací tlačítko (nespotřebuješ tak žádný předmět).

KNIGHT MARE

1) POKE 38686,16:POKE 38693,16

KNIGHT TIME

1) POKE 27813,0 - energie
   POKE 32007,183 - palivo
   POKE 24584,255:POKE 24585,255:POKE 45322,255:
   POKE 45323,255:POKE 41456,0:POKE 41457,0
2) Nekteré kódy transp. - MONOPOLE-X1,Y8,Z4
                          RETREAT -X8,Y4,Z1
                          OUT POST-X8,Y9,Z6

KNUCKLE BUSTERS

1) POKE 33991,0

(pokračování na další straně)

Nahrajte loader pomocí MERGE "" a potom napište:
20 REM
ENTER
POKE 23757,78
ENTER a napište následující program:

```
30 FOR i=23823 TO 23832:READ a:POKE i,a:NEXT i
40 DATA 175,50,151,140,61,55,229,195,86,5
50 RANDOMIZE USR 23823
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

KOKOTONI WILF

1) POKE 42214,255

KONG 2

1) POKE 42523,0:POKE 43100,0:POKE 44111,0

2) POKE 42523,0:POKE 42524,0:POKE 42525,0

KOSMIC KANGA

1) POKE 29944,x - životy

2) POKE 36212,0

KOSMOS

1) Když hrajete, stiskněte klávesu "kurzor dole" a objeví se menu. Nyní stiskněte SYMBOL SHIFT a K současně a získáte nesmrtelnost.

KRAHECK

1) POKE 22538,54

KRAKOUT

1) POKE 46565,0

2) POKE 46568,0

KUNG-FU

1) POKE 51267,0 - životy
   POKE 52166,201 - bez hudby

LASER WHEEL

1) 20 CLEAR 25000:LOAD ""CODE 16384:LOAD ""CODE
   30 POKE 32849,0
   40 RANDOMIZE USR 32768

LAST MISSION

1) POKE 45682,0

   Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište tento krátký program:

   20 CLEAR 24999:FOR i=23834 TO 23843:READ a:
      POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
   30 DATA 175,50,114,178,61,55,229,195,86,5

   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

LAZER TAG

1) POKE 42317,x:POKE 43142,195

LAZY JONES

1) POKE 56693,255

LOOPZ
Hesla: EASY, CUTE, ARTY, FOXY, CRAS, WHET,
48 POLL, ZUIS, EMMA

LEADERBOARD GOLF

1) Pokud chcete, aby energie úderu palice byla maximální, držte trvale stisknuté tlačítko odpalování.

LEGEND OF KAGE

1)
```
10 CLEAR 25083:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE
20 POKE 37064,0:POKE 37065,0:RANDOMIZE USR 30144
```

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

LEONARD

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište tento program:

```
20 CLEAR 24999:FOR i=23834 TO 23844:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,53,251,61,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

LIGHT FORCE

1) POKE 40725,0

LIVING DAYLIGHTS

1) POKE 38913,201

LIVINGSTONE

1)
```
10 FOR i=65000 TO 65019:READ a:POKE i,a:NEXT i:
   RANDOMIZE USR 65000
20 DATA 221,33,0,64,17,0,179,62,255,55,205,86,5,
   175,50,71,95,195,0,91
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

LUNAR JETMAN

1) POKE 23439,201:POKE 36963,0:POKE 37991,201

MAD MAX

1) POKE 58472,12

MAD MIX

1) POKE 40304,195

MAGLAXIANS

1) POKE 59354,7

MANIC MINER

1) *V průběhu hry napište TYPEWRITER a vedle* pochodujících panáčků dole se objeví bota. Potom se stisknutím tlačítka 9 a určité kombinace kláves 1-5 můžete přenášet z jedné jeskyně do druhé.
2) POKE 35136,0:POKE 36160,0

3) POKE 35142,0:POKE 36106,0

MARBLE MADNESS

1) POKE 39579,0:POKE 38579,0

MARIO BROS

1) Nahrát do COPY COPY LOAD AT 23296
POKE 44079,0 - nesmrtelnost

MARTIANOIDS

1) POKE 43436,0:POKE 46793,0

MASK

1) POKE 50048,0:POKE 50053,0:POKE 50057,0:
POKE 50060,0

MASK 2

1) Nahrát do COPY COPY LOAD AT 25088
POKE 41560,0:POKE 41561,0:POKE 44944,0:
POKE 45325,0:POKE 45326,0:POKE 43122,0 - palivo, ochrana

MATCH DAY 2

1) POKE 41295,0

MATCH POINT

1) Při hraní proti počítači při svém podání provedete stiskem kláves P a I odsun soupeře.

MEGA BUKS

1) POKE 38149,0:POKE 38150,21 - energie

MEGANOVA 2

1) Vstupní kôd:26719

MEGANOVA 3

1) Vstupní kôd:16640

METRO CROSS

1) POKE 43006,195:POKE 44490,0

MICRONAUT ONE

1) 10 CLEAR 65339:FOR i=65340 TO 65365:READ a:
POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 65340
20 DATA 49,0,0,221,33,0,64,17,56,191,62,255,66,
205,86,5,175,50,239,136,195,0,240

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

MIKIE

1) POKE 40842,0:POKE 40843,0:POKE 40844,0:
POKE 40845,0:POKE 40846,0:POKE 40847,0

MISS PACMAN

1) POKE 52887,0

MISSION OMEGA

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište tento program:

20 CLEAR 24999:FOR i=23860 TO 23869:READ a:
POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,72,186,61,55,29,195,86,5
Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

MISTERIO DEL NILO

1) POKE 24026,58:POKE 24017,x - životy

MOLECULE MAN

1) POKE 64622,0:POKE 64623,0:POKE 64624,0:
POKE 64537,0:POKE 64538,0:POKE 64539,0:
POKE 63949,0:POKE 63950,0:POKE 63951,0:
POKE 64182,0:POKE 64183,0:POKE 64184,0:
POKE 64585,201

MONTY CHRISTMAS (MONTY 5)

1) 10 CLEAR 24575
   20 LOAD ""CODE
   30 POKE 38302,0:POKE 38352,0:POKE 34117,0:
      RANDOMIZE USR 33024

   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

MONTY MOLE

1) POKE 38004,0

2) POKE 37512,0:POKE 47639,255:POKE 47640,0

MONTY ON THE RUN

1) POKE 34715,180

2) K úspěšnému dokončení hry je třeba mít předměty
   č. 2,4,12,13 a 16.

MOON ALERT

1) POKE 39754,0 - neubývají životy
   POKE 42404,x - počet životů (0-14)
   POKE 42249,24 - neomezený čas
   POKE 42585,2:POKE 52596,2 - scroll obrazovky
   POKE 42654,195 - nesmrtelnost (vozítko je odolné
                    proti všemu)

MOON BUGGY

1) POKE 26647,183

MOON STRIKE

1) POKE 42205,0

(pokračování na další straně)

```
10 LOAD ""CODE:LOAD ""SCREEN$:FOR i=16397 TO
   16403:READ a:POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR
   65127
20 DATA 175,50,221,164,195,108,8
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

MOONLIGHT MADNEES

1) POKE 59945,x - životy
   POKE 57747,0 - vysoké skoky
   POKE 57145,167 - věčné žití
   Před pádem z výšky stiskni 2 x L

MOTOS

1)
```
10 CLEAR 32767:LOAD ""CODE 16348:LOAD ""CODE
   32768
20 POKE 42241,0:RANDOMIZE USR 32768
```

MOUR PLANE

1) POKE 25448,8:POKE 25449,195

MOVIE

1) Nahrát 3.blok do COPY COPY LOAD AT 23532
   POKE 64275,195

MR.FREEZE

1) POKE 33823,0:POKE 33824,0

MR.WIMPY

1) POKE 33693,0

MUGSY

1) POKE 43012,0:POKE 42908,0

(pokračování na další straně)

2) Při otázce "How many customers you want buy?", kterou pokládá SYNDICATE vložte:
osm osmiček (88888888)

MUGSY S REVENGE

1) POKE 27504,62:POKE 24505,10:POKE 27506,50:
POKE 27507,226:POKE 27508,105:POKE 27509,0:
POKE 27511,224:POKE 27512,105

MUNDO FERDIDO

1) POKE 65400,1:POKE 65401,1:POKE 65402,73:
POKE 65404,122:POKE 65405,201

MUTANT MONTY

1) POKE 54800,0:POKE 54867,0:POKE 54893,0:
POKE 55321,0:POKE 54959,0

2) POKE 54933,0

MYSTERY OF THE NILE

1) POKE 55471,0:POKE 55472,0:POKE 55473,0
Nahrajte loader pomocí MERGE "" a vložte:

```
20 REM 00000 a dejte ENTER
vložte POKE 23757,83 a opět ENTER a nyní vložte:
20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23838:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23823
30 DATA 175,50,175,216,50,176,216,50,177,216,61,
   55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a spusťte magnetofon.

N.O.M.A.D.

1) POKE 40703,0

2) POKE 31502,0:POKE 31503,0:POKE 31504,0

NAVY MOVES 2

1) Vstupní kód:63723

NEBULUS

1) POKE 32921,0

2) POKE 33666,201:POKE 36807,201

3) Podržte současně klávesy CAPS SHIFT a N, E, B. Získáte nesmrtelnost. Stiskněte současně CAPS SHIFT a některou číselnou klávesu. Tím se nacházíte v příslušné úrovni hry.

NEMESIS

1)
```
1 CLEAR 24999:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE 25000
2 POKE 51949,183:LOAD ""
```

NEMESIS THE WARLOCK

1) POKE 31851,0:POKE 31858,0 - munice

NETHER EARTH

1)
```
10 FOR i=16384 TO 16411:READ a:POKE i,a:NEXT i:
   RANDOMIZE USR 16384
20 DATA 49,255,87,221,33,0,91,17,0,165,62,255,
   55,205,86,5,33,0,0,34,129,202,34,131,202,
   195,0,166
```

NEXOR

1)
```
10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:POKE 36212,201
20 RANDOMIZE USR 30720
```

NIGHT GUNNER

1) POKE 24763,182:POKE 24001,195:POKE 24002,194:
   POKE 24003,94

NIGHT SHADE

1) POKE 53442,0:POKE 53443,12 - energie
   POKE 51105,0 - nesmrtelnost
   POKE 52702,198:POKE 52703,188:POKE 52704,13:
   POKE 52705,12:POKE 52664,193:POKE 52665,18:
   POKE 52668,54:POKE 52669,96:POKE 57449,0:
   POKE 58056,0:POKE 52671,1

NODES OF YESOD

1) POKE 32661,0

2) Nahrajte loader, dejte BREAK, a napište tento
   program:

```
10 FOR a=65000 TO 65024:READ b:POKE a,b:NEXT a:
   RANDOMIZE USR 65000
20 DATA 49,80,255,221,33,0,64,17,80,181,62,7,55,
   205,86,5,62,0,50,99,127,251,195,0,226
```

   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

NOMAD

1) POKE 34569,201

NONTERAQUEOUS

1) POKE 25646,195 - vyřadí break
   POKE 30596,24 - zásah laserem
   POKE 36222,0
   POKE 25699,24 - obrana proti plynu
   POKE 36047,195 - energie
   POKE 36464,24 - neumře při výbuchu

NORTH STAR

1) POKE 44433,0

NOSFERATU

1) POKE 32499,0:POKE 39791,201

2) POKE 32496,201:POKE 44905,0:POKE 44906,0

NUCLEAR COUNTDOWN

1) 20 CLEAR 24999:POKE 23797,195:RANDOMIZE USR 23760:
POKE 41803,0:POKE 47789,0:RANDOMIZE USR 23800

ODYSSEY 1

1) POKE 25300,0

OLLI & LISSA

1) POKE 36060,201:POKE 36710,24 - energie
POKE 35748,201 - bez potvor

ONE MAN AND HIS DROID

1) Kódy dalších obtížností jsou:
EMPIRE, PREDATORY, RUMINATE, REYGRASS, VACUUM,
VAMPIRE, RAGOUT, GRAIN, RASVOGEL

OPERATION WOLF

1) 25 FOR i=40729 TO 40736:READ a:POKE i,a:NEXT i:
DATA 62,10,50,195,154,195,209,154:RANDOMIZE
USR 40729

ORBIX

1) POKE 65529,191:POKE 32127,0:POKE 32188,0

ORION

1) POKE 37319,201

OUT CAST

1) POKE 57226,0

Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište program:

```
20 REM 00000 a ENTER
20 POKE 23757,83 a ENTER
20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23832:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,138,226,61,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

OUT RUN

1) POKE 39204,0

2) 10 CLEAR 24575:LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 28350:
   LOAD ""CODE:POKE 40623,0:RANDOMIZE USR 31051
   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

OVERLANDER

1) POKE 29521,0

PAINTER

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a počkejte asi
   10 sekund než se objeví zpráva OK. Z druhého
   řádku vymažte 2 ks POKE, potom editujte řádek 620:
   LIST 620 a ENTER
   V tomto řádku hodnota liv dává počet životů.
   Můžete tam napsat třeba i číslo 500.
   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

PANAMA JOE

1) POKE 38633,183

PANZADROME

1) POKE 25657,1
POKE 30410,0:POKE 32597,0:POKE 28658,0:
POKE 28854,0 - munice, ochrana

PAPER BOY

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište program:

```
30 FOR i=23862 TO 23869:READ a:POKE i,a:NEXT i:
   RANDOMIZE USR 23862
40 DATA 50,151,187,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

2) POKE 48023,201

PARABOLA

1) Nahrajte loader MERGE "" a vložte:

```
20 FOR i=23834 TO 23843:READ a:POKE i,a:NEXT i
30 CLEAR 24999:RANDOMIZE USR 23760
40 DATA 175,50,159,149,61,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

PARK PATROL

1) 10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 28350:
LOAD ""CODE:POKE 53949,0:RANDOMIZE USR 52000

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

PENTAGRAM

```
1) 10 BORDER 0:INK 0:PAPER 0:CLS:PRINT AT 0,0;" ";:
      CLEAR 24064:LOAD ""SCREEN$:PRINT AT 19,0;:
      LOAD ""CODE 24064:POKE 49917,0:POKE 50751,0:
      PRINT USR 24064
```

PHANTIS

```
1) POKE 54216,0:POKE 57606,0
```

PHANTOMAS

```
1) POKE 44819,0:POKE 46790,191:POKE 52290,0
```

PHANTOMAS 2

```
1) 10 CLEAR 28670:LOAD ""CODE:FOR i=65353 TO 65361:
      READ a:POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 65315
   20 DATA 175,50,238,103,50,36,111,0,195
```

PHARAON S CURSE

```
1) Hesla do hry:LEVEL 2-SPHINX  a   LEVEL 3-RAIDER
```

PHEENIX

```
1) 10 CLEAR 24500:LOAD ""CODE 24532
   20 LET n=1:POKE 32232,n:LOAD ""CODE
```

PHOENIX

```
1) 20 CLEAR VAL "24500":LOAD ""CODE 24532
   30 POKE 29375,0:LOAD ""CODE
   40 RANDOMIZE USR VAL "30105"
```

PI BALLED

```
1) POKE 44416,x - životy
```

PI-R2

1) Nahrajte loader MERGE "" a napište:

```
30 RESTORE 40:FOR i=23832 TO 23835:READ a:
   POKE i,a:NEXT i
40 DATA 62,255,50,61,150,62,255,55,229,195,86,5
```

Dejte GO TO 30 (nelekněte se, protože se objeví nápis "N Statement Lost"). Znovu GO TO 30 a RANDOMIZE USR 23760. Potom pusťte magnetofon.

PINBALL

1) POKE 31566,0

PIPELINE 2

1) Nahrát do COPY COPY LOAD AT 23738
   POKE 32511,18 - nesmrtelnost

POGO

1) POKE 44259,0:POKE 44260,33

POPEYE 2

1) POKE 26095,x - počet srdcí k sebrání
   POKE 26242,0 - čas

PREDATOR

1) Když v první části hry zemřete a počítač vám sdělí REWIND TO START OF LEVEL 1, neberte to na vědomí, pusťte magnetofon a nahrajte další díl hry. Po nahrání druhé části získáte automaticky nesmrtelnost.

PROFANATION

1) POKE 44015,201 - věčný život

PROHIBITION

1) POKE 25421,182 - nesmrtelnost

PROJECT FUTURE

1) POKE 27662,2

PSSST

1) POKE 24986,0

2) POKE 24984,0

PSYCHO SOLDIER

1) 2. blok nahrát do COPY POPY LOAD AT 25000
   POKE 33372,62:POKE 33373,4:POKE 33374,0

PSYTON

1) POKE 41100,1

PSYTRAX

1) POKE 48930,x

PSYTRON

1) POKE 22625,0:POKE 28626,0 - neubývá palivo
   POKE 26142,62:POKE 26143,255:POKE 26144,0 - kyslík
   POKE 41098,17:POKE 41099,32:POKE 41100,1:
   POKE 41101,0 - životy

PUD PUD

1) POKE 49287,0

PUNCHY

1) POKE 45632,0

PUSH OFF

1) POKE 26862,167

PYJAMARAMA

1) POKE 33764,201
   POKE 48670,0:POKE 43883,0

PYRACURSE

1) 10 CLEAR 24799:LOAD ""CODE 23296
   20 POKE 23325,201:RANDOMIZE USR 23299
   30 POKE 33446,201:RANDOMIZE USR 29600:POKE
   33446,201 - energie

PYRAMANIA

1) POKE 30254,0:POKE 30255,0:POKE 30256,0:
   POKE 30266,0:POKE 30267,0:POKE 30268,0:
   POKE 30278,0:POKE 30279,0:POKE 30280,0

PYRAMID

1) Nahrajte loader, dejte break a napište:

   285 POKE 44678,201 a ENTER

   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

QUAZATRON

1) POKE 58243,0:POKE 58244,0:POKE 58245,0 - energie
   POKE 58267,0:POKE 58268,0:POKE 58269,0

RAID OVER MOSCOW

1) POKE 40229,0:POKE 40300,195:POKE 43364,0:
   POKE 43365,0:POKE 49130,0:POKE 49136,0

RAMBO

```
1) 10 CLEAR 65100:FOR a=48842 TO 48894
   20 READ b:POKE a,b:NEXT a
   30 DATA 49,255,255,221,33,0,64,17,95,122,62,255,
      55,205,86,5,221,33,148,208,17,108,45,62,255,
      55,205,86,5,253,33,58,92,237,86,49,159,97,175,
      237,79,251,62,0,50,9,107,50,10,107,195,0,103
   40 RANDOMIZE USR 48842
```

RANARAMA

```
1) 10 CLEAR 24791:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:RANDOMIZE
      USR 24830:LOAD ""CODE 16464
   20 POKE 57436,205:POKE 59836,205:POKE 57572,201:
      POKE 59821,0:POKE 57421,0:RANDOMIZE USR 24833
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

RASTAN

1) Spusťte hru,a potom stisknéte BREAK. Znova spusťte hru a zjistíte, že vám neubývá energie.

2) POKE 48909,255

RATTLER

1) POKE 44092,0:POKE 44093,0

RAWRECRUIT

1) Při zápisu do tabulky rekordů vložte místo svého jména MONEY FOR NOTHING. Pak se můžete přenést do kterékoliv fáze hry.

REBEL

1) POKE 49958,182:POKE 51140,182:POKE 52295,182

RED HEAT

1) Stiskněte klávesu SYMBOL SHIFT a současně klávesy čísel (1 až 0). Dostanete 10 životů a ještě jedno, dvě překvapení na vás čeká.

RED LED

1) Nahrajte loader s MERGE "" a napište:

```
20 REM 00000 a ENTER
POKE 23757,83 a ENTER

20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23835:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,100,127,50,93,126,61,55,229,195,
   86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

RENEGADE

1)
```
10 CLEAR 65000
20 FOR i=65001 TO 65037:READ a:POKE i,a:NEXT i
30 DATA 62,221,33,0,91,17,0,159,55,62,255,205,86,
   5,49,255,255,62,195,50,88,160,195,203,92,50,72,
   92,205,107,13,33,0,61,17,48,0
40 LOAD ""SCREEN$:RANDOMIZE USR 65001
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

(pokračování na další straně)

2) Nebo v řádku 20 nahraďte číslo 65037 číslem 65035 a řádek 30 bude:

```
30 DATA 221,33,0,91,17,0,159,55,62,255,205,86,5,
   49,255,255,62,36,50,87,160,62,0,50,14,141,50,
   15,141,50,16,141,195,203,92
```

Zbytek zůstává stejný.

REVOLUTION

1) Nahrát do COPY COPY LOAD AT 23296
   POKE 35653,183 - nesmrtelnost
   POKE 34831,x - úroveň 1-7

2) POKE 35652,167 - nekonečné životy
   POKE 47111,0 - čas

RIVER RESCUE

1) POKE 33420,0 - 1 hráč
   POKE 33452,0 - 2 hráči

ROAD RACER

1) POKE 27150,0

ROAD RUNNER

1) POKE 40806,0:POKE 40891,0:POKE 42600,0

2) Po nahrátí hry můžete stisknout:
   BJR - nekonečné životy
   LOVE - závěrečný efekt hry
   JACQUI - zajímavá zpráva

ROAD SHAOLIN

1) POKE 44843,0:POKE 44844,0
2) POKE 44838,0

(pokračování na další straně)

```
10 CLEAR 24449:LOAD ""CODE:FOR i=23351 TO 23357:
   READ a:POKE i,a:NEXT i
20 RANDOMIZE USR 23296
30 DATA 175,50,38,175,195,216,76
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

ROBIN OF THE WOOD

1)
```
20 INK 0:PAPER 0:BORDER 0:CLS
25 LOAD ""CODE
26 POKE 48690,0
30 LET a=PEEK 23635
40 LET b=PEEK 23636
50 LET c=a+256*b+5
60 RANDOMIZE USR c
```

POKE 48690,0 - nesmrtelnost, ale nelze hru
POKE 55857,0 ukončit
POKE 56154,0:POKE 56155,0:POKE 56156,0
neodebírání měšců
POKE 57154,0:POKE 57155,0:POKE 57156,0:
POKE 57171,0:POKE 57172,0 - obelhání st. Euka
POKE 56106,6:POKE 56107,0:POKE 56108,0
oklamání čarodejnice

ROBOT RUMPUS

1) POKE 50939,195

ROCKY HORROR SHOW

1)
```
10 CLEAR 65000
20 LOAD ""CODE
30 POKE 65310,205:POKE 65311,211:POKE 65312,255
40 FOR a=65491 TO 65498:READ b:POKE a,b:NEXT a
50 RANDOMIZE USR 65281
60 DATA 62,0,50,181,190,195,190,131
```

ROQUE TROOPER

1) POKE 30844,231:POKE 30845,3
   POKE 35091,0 - munice
   POKE 30874,0 - nesmrtelnost

ROLK AND ROLLER

1) POKE 42859,0:POKE 42862,195

ROLLER COASTER

1) POKE 38988,x - životy
   POKE 36594,0:POKE 36595,0:POKE 36596,0
   nesmrtelnost

ROMMEL S REVENGE

1) POKE 42976,0

RYGAR

1) POKE 51216,0:POKE 61577,0

2) 10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE 16384:POKE 23739,111:
      LOAD ""CODE:POKE 60709,0:POKE 61577,0:
      RANDOMIZE USR 50944

S.F.COBRA

1) POKE 48389,0:POKE 46499,0:POKE 46500,0:POKE 46501,0

SABOTEUR

1) POKE 46998,0 - čas

2) POKE 46988,0 - čas
   POKE 47009,0:POKE 47010,0:POKE 47011,0 - limit
   POKE 29994,0 - regenerace sil

SABOTEUR 2

1) POKE 37122,0 - čas
   POKE 61340,201 - nesmrtelnost
   POKE 61382,0 - energie

2) Kódy pro další obtížnosti jsou:
   JONIN, KIME, KUJI KIRI, SAIMENJITSU, GENIN,
   MI LU KATA, DIM MAK, SATORI.

3) Nechte letět NINJU tak dlouho, až sám skočí, a potom běžte vlevo, nahoru, nahoru, vlevo a spadněte dolu. Teď běžte vlevo, vlevo, dolu, dolu, dolu, vpravo a opět spadněte dolu, zase dolu, vlevo, dolu po schodech, vlevo. Zabijte strážce, běžte vlevo po příčku tak, aby postava NINJI byla do poloviny v ní, potom dolu ...

SABRE WULF

1) POKE 41725,255:POKE 45599,x - životy
   POKE 43575,255 hra pro 1 hráče
   POKE 45520,255 hra pro 2 hráče

2) POKE 44685,186:POKE 44676,255:POKE 44677,80

3) POKE 39393,0:POKE 39702,30:POKE 44768,0 - bez zvířat

SAI COMBAT

1) POKE 63364,201:POKE 32421,1

SAM SPADE

1) POKE 25215,0:POKE 26381,0

SAMANTHA FOX

1) POKE 23408,6

2)
```
10 LOAD ""SCREEN$
20 FOR f=20728 TO 20735
30 READ a:POKE f,a
40 NEXT f
50 DATA 62,6,50,112,91,195,224,81
60 RANDOMIZE USR 20728
```

3)
```
10 LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE:POKE 24130,6:
   RANDOMIZE USR 24000
```

SAMURAI WAR

1) POKE 35833,0:POKE 41389,0:POKE 37866,167:
POKE 45092,175:POKE 35878,201:POKE 40767,0

SAVAGE 1

1) POKE 39319,0

SAVAGE 2

1) POKE 32664,183

2) Do dalších částí hry se dostanete zadáním hesla SABATTA (SABBATTA).

SAVAGE 3

1) POKE 57848,183

2) Heslo pro další úrovně je FERGUS.

SCEPTRE OF BAGHDAD

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a potom napište:

```
20 REM a ENTER
POKE 23757,77 a zas ENTER

20 CLEAR 24999:FOR a=23824 TO 23834:READ b:
   POKE a,b:NEXT a:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 0,50,210,233,62,255,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SCOOBY DOO

1) Nejdříve nahrajte BASIC loader, potom za ním následující blok CODE. Dejte RESET a napište:

```
10 FOR i=65000 TO 65013:READ a:POKE i,a:NEXT i
20 DATA 62,0,55,221,33,0,64,17,0,186,205,86,5,201
30 RANDOMIZE USR 65000
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon. Když se nahraje hlavní blok, na okraji (BORDER) uvidíte barevné vodorovné pruhy. Dejte break a napište následující příkaz:

POKE 29614,0:RANDOMIZE USR 25000 a ENTER.
Potom pokračujte v nahrávání.

2) POKE 64027,86:POKE 64028,5

3)
```
10 FOR n=65000 TO 65021:READ a:POKE n,a:NEXT n:
   RANDOMIZE USR 65000
20 DATA 49,0,0,175,55,221,33,0,64,17,0,186,205,
   86,5,175,50,174,115,195,168,97
```

Pokud na řádku 20 napíšete místo 174 číslo 38 budete nesmrtelný.

SCRAMBLE

1) POKE 30192,201 - rakety
   POKE 28051,201 - palivo

SCUBA DIVE

1) POKE 55711,255:POKE 55779,255:POKE 42791,24:
   POKE 42718,33

SEAS OF BLOOD

1) POKE 34245,195:POKE 34247,195:POKE 30241,201
   Všechny války vyhrány. Po dotazu PLAY AGAIN
   stisknutí N znamená pokračování.

2) POKE 34242,195:POKE 34247,195:POKE 30241,201

SENTINEL

1) POKE 31684,0

2) Kódy některých dalších kol jsou:

kolo	kód
0004	14099537
0010	42346548
0026	88879285
0040	86062226
0061	15524414
0072	09857276
0093	74764690

SHADOW SKIMMER

1) POKE 53872,0:POKE 53873,24

   Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište:
   20 FOR i=23875 TO 23890:READ a:POKE i,a:NEXT i
   30 CLEAR 24899:RANDOMIZE USR 23760

(pokračování na další straně)

```
40 DATA 175,50,112,210,62,24,50,113,210,62,255,
   55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SHANGHAI KARATE

1) Jakmile se po nahrání přihlásí úvodní obrazovka, stiskněte současně klávesy Q,W,E,R,T,Y a F a dostanete zajímavou správu (pokud to hrajete na 128K Spectru, navíc uslišíte i zajímavou hudbu). Potom můžete dál pokračovat stiskem A nebo S.

SHOCKWAY RAIDER

1)
```
10 CLEAR 24791:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:
   RANDOMIZE USR 24830:LOAD ""CODE 16464
20 POKE 46119,0:RANDOMIZE USR 24833
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SHORT CIRCUIT 2

1)
```
20 CLEAR 24999:POKE 23808,195:RANDOMIZE USR 23760:
   POKE 36485,0:POKE 35921,0:RANDOMIZE USR 23811
```

2) POKE 33511,x - životy
POKE 35485,0:POKE 34921,0

SCHIZOIDS

1) POKE 25102,0

SIDEWALK

1)
```
10 CLEAR 24831:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE:
   POKE 60234,0:RANDOMIZE USR 51200
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SIR FRED

1)
```
10 CLEAR 65399
20 FOR i=65400 TO 65446:READ a:POKE i,a:NEXT i
30 DATA 62,255,221,33,0,64,17,87,191,55,20,8,21,
   243,62,15,221,254,33,64,5,229,219,254,31,230,
   32,246,1,79,191,205,107,5,210,0,0,245,62,183,
   50,58,182,241,195,68,181
40 RANDOMIZE USR 65400
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

2) Nahrajte BASIC loader, dejte break a napište:

```
LOAD ""SCREEN$:POKE 23838,201:RANDOMIZE USR 23760:
POKE 46650,183:RANDOMIZE USR 24833
```

Dejte ENTER a pusťte magnetofon.

3) Nahrajte loader a SCREEN, dejte break a vložte tento program:

```
10 CLEAR 65497
20 FOR i=65498 TO 65519
30 READ a:POKE i,a:NEXT i
40 DATA 49,253,255,231,33,0,91,17,0,250,62,0,55,
   205,86,5,62,183,50,58,182,201
50 POKE 65533,68:POKE 65534,181
60 STOP
```

Zadejte RUN. Až se objeví nápis STOP, dejte NEW. Teď zadejte RANDOMIZE USR 65498 a pusťte magnetofon.

4) Při úpravě postupujte stejně jako u předchozí verze.(BASIC/48983B)

```
20 FOR i=65400 TO 65474:READ a:POKE i,a:NEXT i
```

(pokračování na další straně)

```
30 DATA 5,210,0,0,245,62,183,50,58,182,62,194,
   50,204,93,62,6,50,205,93,62,93,50,206,93,175,
   50,207,93,50,208,93,50,209,93,50,210,93,241,
   195,68,181
40 RANDOMIZE USR 65400
```

5) Ti co vlastní verzi od FUTURESOFTU, upraví BASIC následovně:

```
10 CLEAR 65399
20 FOR i=65400 TO 65449
30 READ a:POKE i,a:NEXT i
40 DATA 49,253,255,221,33,0,91,17,0,250,62,0,55,
   205,86,5,62,183,50,58,182,62,194,50,204,93,62,
   6,50,205,93,62,93,50,206,93,175,50,207,93,50,
   208,93,50,209,93,50,210,93,201
50 POKE 65533,68:POKE 65534,181
60 STOP
```

Tímto jsme zavedli nejenom nesmrtelnost, ale stiskem SPACE začne hra opět od začátku.

6) Jeden malý podvod: mnozí jste přišli na to, že 9 šípů je trochu málo, avšak když střelíte tak, že klávesu nepustíte, ale při odpovídajícím úhlu jednoduše přejdete na druhý předmět, tak vyletí šíp a přece zůstane! Tento nápad však u skály nefunguje.

7) POKE 46862,201

SIR LANCELOT

1) POKE 23892,24:POKE 23893,37

SKATEBALL

1) Na titulní obrazovku napište TIXI. Teď vám počítač ukaže všech 26 úrovní hry a potom vás obdaruje nesmrtelností.

SKOOL DAZE

1) POKE 30464,201

SKY RANGER

1) Kódy pro další obtížnosti jsou MAGIC,PILOT,STOMP, PARIS

SLAP FIGHT

1) Nahrajte loader pomocí MERGE "" a vložte tento krátký program:

```
20 REM 00000 a ENTER
20 POKE 23757,83 a ENTER
20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23832:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,138,226,61,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SNOWMAN

1) POKE 63197,0

SOL NEGRO 2

1) Vstupní kód 63723

SOLOMON S KEY

1) Nadefinujte tlačítka E,B,O,R,P - nekonečné životy.

SOPHISTRY

1) Pro návrat z kteréhokoliv menu stiskněte CAPS SHIFT a tlačítko střelby.

SORCERY

1) POKE 49823,0 - nesmrtelnost
   POKE 40159,x - energie (0-255)

SOUL OF A ROBOT

1) POKE 25812,x - životy

SPACE HARRIER

1) POKE 41499,x - životy
   POKE 46543,195:POKE 46544,14:POKE 46545,182:
   POKE 46570,195:POKE 46571,14:POKE 46572,182
   nesmrtelnost

SPACE RAIDERS

1) POKE 25962,0

SPACE WARS

1) POKE 26244,0:POKE 26849,0:POKE 45268,0

SPACE ZOMBIES

1) POKE 29553,0

SPANNER PEEPY

1) POKE 23659,0

2) Některá slova - 7-PARISER, .ODERE., .ICHSER
                 8-PATENTEX, .ELLA.I.
                 9-RUUS.EYER
                10-AFFENARSCH, DEEPTHROAT
                11-C...I.I...., RA..EL..ECH
                12-ANALEROTIKER, MUTHEN.A.HER,
                   MOTHER.UC.ER

(pokračování na další straně)

13-SEXUALMANIKER
14-RIESENSTAENDER, NE.N.N.SECHZI.
15-SCHEN.EL..ERS.E
16-.E..RUG.ROCKROLL
17-MISSIONARSTELLUNG

SPECTRAL PANIC

1) POKE 28522,0

SPECTRES

1) POKE 25680,183

SPELLBOUND

1) 10 CLEAR 26060:LOAD ""CODE 16384:RANDOMIZE USR
23296:POKE 36133,0:POKE 27871,0:RANDOMIZE USR
26627

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SPINDIZZY

1) POKE 48272,201:POKE 48401,201:POKE 51398,0:
POKE 51399,0:POKE 51400,0:POKE 51401,0:
POKE 51402,0:POKE 51403,0:POKE 51404,0 - energie

SPIRITS

1) POKE 51754,0

SPY HUNTER

1) POKE 54494,195:POKE 54495,139:POKE 54496,208
POKE 55711,255:POKE 55779,255

STAINLESS STEEL

1) V průběhu hry stiskněte najednou tlačítka A,L,I,K,ENTER - nekonečné životy.

2) POKE 49323,4:POKE 46957,103

3) Při pauze vypsat ALIK nebo SILK

STAR CLASH

1) POKE 25381,183

STAR GLIDER

1) 20 CLEAR 24999:POKE 23808,195:RANDOMIZE USR 23760:
POKE 43891,0:POKE 43930,0:RANDOMIZE USR 33283

STAR RAIDERS 2

1) POKE 44111,0

2) POKE 37806,24:POKE 37807,250

Nahrajte loader, dejte break a napište:

POKE 23570,6 a ENTER

Z řádku 210 vymažte příkaz RANDOMIZE USR 65024 a vložte:

```
220 FOR i=65091 TO 65104:READ a:POKE i,a:NEXT i
230 DATA 62,24,50,174,147,62,250,50,175,147,251,
    195,48,117
240 RANDOMIZE USR 65024
```

Zadejte RUN a pusťte magnotofon.

3) Nahrajte BASIC, dejte break a napište:

(pokračování na další straně)

POKE 23838,201:RANDOMIZE USR 23760:POKE 37806,24:
POKE 37807,250:RANDOMIZE USR 24835

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

4) Je velice důležité, aby jste spěchali ke kosmické stanici, když se její znak blýská (bliká). Natankujte, počkejte, než dostanete zpět cílový kříž a pusťte se do boje s nepřáteli, kteří napadli základnu. To je důležité proto, že nadarmo máte nekonečné životy, když jste ztratili kosmickou základnu (bez ní nemáte kde opravit poškození lodě, a nebo doplnit bomby).

STAR STRIKE

1) POKE 56733,0 - energie

STAR WARS

1) POKE 45268,0 - nesmrtelnost

2) Když vletíte do chodby, stiskněte současně klávesy SPACE,S,D,F,G a obrazovka zezelená. Vylettě rychle z chodby, nezraníte se. Současným stisknutím kláves SPACE,Y,U,I a O vypnete CHEAT mód a obrazovka změní barvu na purpurovou. Toto je třeba udělat až tehdy, když se blížíte ke konci chodby. Počkejte než se na obrazovce objeví nápis EXHAUST PORT a vraťte se rychle do chodby a střelte do otvoru.

STAR CLASH

1) POKE 25381,183

STARIOR

1) POKE 46271,0:POKE 46272,0:POKE 46273,0

(pokračování na další straně)

2) POKE 46526,0

STARQUAKE

1) POKE 50274,0

2) Kódy teleportů jsou IRAGE,EXIAL,ULTRA,SONIQ,TULSA, ALGOL,VEROX,QUAKE,DELTA,AMIGA,ASOIC,KYZIA,AMAHA, RAMIX,OKTUP.

STEIN

1) POKE 28277,x - životy
POKE 28265,x - startovní úroveň
POKE 33723,0 - životy
POKE 23613,((PEEK 23730)-5) BREAK OFF
POKE 23613,((PEEK 23730)-3) BREAK ON

STIFFLIP & CO

1) Heslo DEFACED.

STONKERS

1) POKE 24576,0

STOP THE EXPRES

1) Hlavní blok nahrát pomocí CLEAR 25999:LOAD ""CODE
Potom POKE 48111,201 a RANDOMIZE USR 48096

2) POKE 35780,0:POKE 39549,0 - čas
POKE 40673,0:POKE 40674,0:POKE 49621,n - start v n-tém vagónu (n=1-21)
Hru odstartujeme příkazem RANDOMIZE USR 32768

3) POKE 34464,183:POKE 34926,183:POKE 35257,0

STORMBRINGER

1) Přetočte pásku za blok SCREEN a potom vložte:

```
10 CLEAR 25170:LOAD ""CODE:POKE 46702,0:
   POKE 38865,0:POKE 40161,0:POKE 40220,0:
   RANDOMIZE USR 37632
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

STRANGE LOOP

1) POKE 63159,0:POKE 63161,0

2) POKE 63160,182

STREET FIGHTER

1) POKE 43644,0

STREET HASSLE

1) Když umřete, začněte bít do podlahy. Stiskněte L a objeví se otázka, zda chcete jít na vyšší úroveň hry. Stiskněte N a získáte nesmrtelnost a nekonečné množství energie.

STRIKE FORCE COBRA

1) POKE 48389,0 - čas
   POKE 46499,0:POKE 46500,0:POKE 46501,0 - energie

STRIP POKER

1)
```
10 CLEAR 42744
20 LOAD ""CODE 42800,22567
30 LET m=150:PAUSE m:LET l=USR 43306:PAUSE m:
   LET l=USR 43152:PAUSE m:LET l=USR 43098:
   PAUSE m:LET l=USR 42859
```

SUPER KID

1) Na hlavní obrazovce stiskněte současně klávesy G,D a F a získáte nesmrtelnost.

SUPER ROBIN HOOD

1) POKE 50516,62:POKE 50517,255:POKE 50518,0:
POKE 50519,0:POKE 50520,0:POKE 50521,0:
POKE 50522,0:POKE 50523,0:POKE 50532,255

```
10 LOAD ""SCREEN$:FOR i=23296 TO 23340:READ a:
   POKE i,a:NEXT i
20 RANDOMIZE USR 23296
30 DATA 221,33,124,95,17,129,158,62,177,55,205,
   86,5,210,0,0,33,84,197,54,62,35,54,255,175,35,
   119,35,119,15,119,35,119,35,119,35,119,33,100,
   197,54,255,195,153,138
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

SUPER SOCCER

1) Stiskněte naráz klávesy T,G,H a budete nesmrtelny.

SUPER STUNT MAN

1) Nahrajte BASIC, dejte break a napište:

```
10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:
   POKE 27277,0:POKE 25517,0:RANDOMIZE USR 25000
```

SURVIVOR

1) Nahrát do COPY COPY LOAD AT 23552
POKE 37734,0:POKE 37735,0 - energie
POKE 36047,0:POKE 36048,0 - munice
POKE 29337,71

SVEEVO S WORLD

1) POKE 33219,0:POKE 37008,255

SYGMA 7

```
1)  1 CLEAR 65535
   10 FOR i=65000 TO 65045
   20 READ a:POKE i,a:NEXT i
   30 RANDOMIZE USR 65000
   40 DATA 6,3,197,221,33,0,0,17,17,0,62,255,55,205,
      86,5,193,16,239,221,33,0,64,17,231,189,62,255,
      55,205,86,5,62,58,50,156,133,50,158,228,50,230,
      229,195,196,233
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

TANK

1) POKE 30209,0

TARZAN

1) POKE 51005,0:POKE 51188,0 - nesmrtelnost

TASK FORCE

1) Když máte definovat klávesy, stiskněte postupné C,H,E,A,T, potom znovu definujte vámi žádané klávesy. Získáte nesmrtelnost.

TAU CETI

1) POKE 49784,201 start 23296

TBATB

1) POKE 32110-3,0:POKE 32849-2,0:POKE 34214-7,0:
POKE 25026-9,0:POKE 31981,0:POKE 31984,24 - čas

TECHNICIAN TED

1) POKE 44258,0

TEMPEST

1) POKE 33537,0

TERMINUS

1) POKE 45583,0:POKE 47023,0

TERRA CRESTA

1) POKE 35050-2,0

TERROR DAKTIL

1) POKE 32769,0

TETRIS

```
1) POKE 25513,62:POKE 25514,x
   POKE 25525,62:POKE 25526,z
```

THANTOS

```
1) 10 CLEAR 24791:LET a=24:POKE 23570,16:LOAD ""CODE:
      LOAD ""CODE:RANDOMIZE USR 24830:LOAD ""CODE
      16464:POKE 56058,201:POKE 56549,a:POKE 56816,a:
      POKE 58021,a:POKE 58220,a:POKE 58778,a:
      POKE 59174,a:POKE 59240,a:POKE 57603,a:
      POKE 57604,0:PRINT USR 24833
```

THE COURSE OF SHERWOOD

```
1) 10 CLEAR VAL "24465":LOAD ""CODE 16384:
      POKE 23739,111
   20 LOAD ""CODE:POKE 61607,183:RANDOMIZE USR 51207
```

THE GOONIES

1) Nahrajte loader s MERGE "" a napište:

```
20 REM a ENTER
POKE 23757,96 a ENTER

30 FOR i=23841 TO 23850:READ a:POKE i,a:NEXT i
40 DATA 175,50,129,130,61,55,229,195,86,5
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

THE HULK

1) BITE LIP

THE KILLING

1) POKE 52156,0

THEATHRE EUROPE

1) Otazka na NUCLEAR CODE, zapsat MIDNIGHT SUN

THREE WEEKS IN PARADISE

1) Ve chvíli, kdy kolem Wallyho hlavy obíhají hvězdičky stiskněte SYMBOL SHIFT,D a P.

THRUST

1)
```
10 CLEAR 65399:LOAD ""CODE
20 FOR i=65425 TO 65436:READ a:POKE i,a:NEXT i
30 POKE 65428,153:POKE 65433,214
40 RANDOMIZE USR 65400
50 DATA 175,50,51,0,62,201,50,119,0,195,0,250
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

THUNDERBIRDS

1) POKE 59130,201 - palivo
   POKE 58927,0:POKE 62134,0 - nesmrtelnost

TIR NA NOG

1) Okamžitě po zabití stiskněte tl. 6 a potom se vraťte do hry tlačítkem 1.

TITANIC 2

1) Heslo je SUSIE

TLL

1) POKE 55006,0

TOP GUN

1) POKE 26460,0 - nesmrtelnost

TRANSMUTER

1) 10 LOAD ""CODE:POKE 23312,175:POKE 23313,50:
      POKE 23314,206:POKE 23315,112
   20 RANDOMIZE USR 23296

   Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

TRANTOR

1) POKE 54235,0:POKE 52514,0:POKE 56628,0

2) Nahrajte loader a další bezhlavičkový blok o délce 256B, dejte break a napište:

   10 FOR i=65000 TO 65025:READ a:POKE i,a:NEXT i:
      RANDOMIZE USR 65000

(pokračování na další straně)

```
20 DATA 49,255,255,221,33,0,64,17,0,186,62,255,55,
   205,86,5,175,50,97,193,195,0,91
```

Zadejte RUN a pusťte magnetofon.

3) Ve hře jsou používané následující kódy:
KEMPSTON,JOYSTICK,SPECTRUM,SOFTWARE,KEYBOARD,
COMPUTER,CASSETTE,SINCLAIR,GRAPHICS,HARDWARE,
TERMINAL,PRINTERS,CONTROLS,WARGAMES,WARRIORS,
MEGAGAME

TRANS AM

1) POKE 25446,0:POKE 25445,0 - čas

TRAP DOOR

1)
```
10 CLEAR 24791:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE
20 RANDOMIZE USR 24830
30 POKE 44108,201:REM čas-VERZE ANGLICKÁ
30 POKE 41183,201:REM čas-VERZE POLSKÁ
40 LOAD ""CODE 16464:RANDOMIZE USR 24833
```

2)
```
20 LET t=0
30 FOR a=23296 TO 23348
40 READ s:POKE a,s:LET t=t+s
50 NEXT a
60 IF t<>5734 THEN PRINT "BLAD!":STOP
70 RANDOMIZE USR 23296
80 DATA 221,33,203,92,17,4,4,62,255,55,205,86,5,
   48,241,62,201,50,75,93,205,64,93,33,88,255,34,
   16,243,33,43,91,17,88,255,1,20,0,237,176,195,
   147,239,62,201,50,67,161,33,118,27,229,201
```

TRASH MAN

1) POKE 28656,142

TRASH MAN 2

1) POKE 38656,183

TRAVEL

1) POKE 38656,183

TREASURE ISLAND

1) POKE 59699,0:POKE 60127,0:POKE 61143,0:
POKE 61282,0:POKE 59663,201:POKE 60121,201:
POKE 61137,201:POKE 61262,201

TRIBBLE TRUBBLE

1) POKE 31984,24:POKE 31981,0:POKE 32110-3,0 (1.blok)
POKE 32849-52,0 (2.blok)
POKE 34214-7,0 (3.blok)
POKE 35026-9,0 (4.blok)

TUJAD

1) POKE 27212,0

TUNNEL

1) POKE 29711,0

TURBO ESPRIT

1) Nahrajte loader, dejte break a napište:

```
10 FOR i=65100 TO 65120:READ b:POKE i,b:NEXT i:
   RANDOMIZE USR 65100
20 DATA 221,33,0,91,17,58,163,62,255,55,205,86,5,
   62,0,50,197,116,195,69,253
```

TURBO SPIRIT

1) POKE 29893,0

TURMOIL

1) Nahrát do COPY COPY LOAD AT 23296
   POKE 57557,0

TUTANKHAMUN

1) POKE 27783,0

U.C.M.

1) 10 CLEAR 24575:LOAD ""CODE 16384:LOAD ""CODE
   20 POKE 36337,0:REM HRAČ 1
   30 POKE 43734,0:REM HRAČ 2
   40 RANDOMIZE USR 44744

UNDER WURLDE

1) POKE 59375-6,0:POKE 59380,0:POKE 38041,0:
   POKE 45019,201

URIDIUM

1) 10 CLEAR 27389:LOAD ""SCREEN$:POKE 23570,16:
      LOAD ""CODE:POKE 35405,255:RANDOMIZE USR 64846

2) POKE 31300,0:RANDOMIZE USR 64848

VENOM STRIKES BACK

1) Hesla jednotlivých teleportů:
   MAYHEM,TRANSMOGRIFY,WALKYR a PERALS OF DOOM.
   Použitím posledního hesla získate novou zbraň -
   - Lifter

VIEW TO A KILL

1) Hesla pro jednotlivé části této hry jsou QRS21,
   QQQQQQ a HRMQE.

VINDIKATORS 1

1) POKE 33448,0:POKE 34064,0:POKE 34050,167

VINDIKATORS 2

1) POKE 34139,0:POKE 34203,0:POKE 35470,0:
POKE 35523,0

VINDIKATORS 3

1) 35055,10:POKE 34334,201:POKE 35044,201

VIRUS

1) POKE 37835,0:POKE 44942,167

W SPINDIZZY

1) POKE 51398,0:POKE 51399,0:POKE 51400,0:
POKE 51401,0:POKE 51402,0:POKE 51403,0:
POKE 51404,0

W.A.R.

1) POKE 38394,0

WEST BANK

1) 10 CLEAR 24999:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE:LOAD ""CODE
20 POKE 51210,255:RANDOMIZE USR 20140

WHELIE

1) Jednotlivé úrovně:
1=ENTER, 2=WITTY, 3=SHARK, 4=BEBOD, 5=XENON,
6=ZX83B, 7=ZMQL3, 8=HRMEZ

WHO DARES WINS 2

1) POKE 50833,183

WIZARD S LAIR

1) POKE 25522,x - životy

WONDER BOY

1) POKE 34362,0

```
10 CLEAR 24575:LOAD ""CODE 65400
20 FOR i=65458 TO 65464:READ a:POKE i,a:NEXT i
30 RANDOMIZE USR 65400
40 DATA 175,50,58,134,195,0,128
```

WRIGGLLER

1) POKE 50173,0

XECUTOR

1) POKE 54017,0:POKE 53538,0

Nahrajte loader pomocí MERGE "" a napište:

```
20 REM 00000 a ENTER
POKE 23757,83 a ENTER

20 CLEAR 24999:FOR i=23823 TO 23835:READ a:
   POKE i,a:NEXT i:RANDOMIZE USR 23760
30 DATA 175,50,1,211,50,34,209,61,55,229,195,86,5
```

XEVIOUS

1) Pro získání 255 životů nahrajte nejdříve loader, dejte break a vložte:

(pokračování na další straně)

POKE 65417,62:POKE 65418,255:POKE 65419,50:
POKE 65420,88:POKE 65421,208 a ENTER
RANDOMIZE USR 65400 a ENTER a pustte magnetofon.

YABBA DABBA DOO

1) POKE 43612,0

Z

1) 10 CLEAR 24319:LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE:
POKE 41285,0:RANDOMIZE USR 41072

ZAXXAN

1) POKE 50244,0:POKE 50245,0:POKE 50246,0:
POKE 50247,0

ZORRO

1) POKE 53729,0

ZUB

1) 10 CLEAR 24699:LOAD ""CODE
20 POKE 37473,201:RANDOMIZE USR 56576+USR 24700

ZYNAPS

1) 10 CLEAR 32767:LOAD ""CODE:POKE 64531,214
20 RANDOMIZE USR 64512
30 POKE 65115,15
40 FOR f=23311 TO 23323
50 READ a:POKE f,a:NEXT f:RANDOMIZE USR 65082
60 DATA 62,126,50,106,177,62,201,50,80,155,195,0,
128

ZZOOM

1) POKE 24743,0

Jak tuto knihu používat ?

Nejjednodušší je nalezení názvu programu. To provedete pomocí obsahu, který určuje čísla stran, kde příslušné začáteční písmeno názvu neleznete.

Samotné umístění POKE nebývá někdy jednoduché. Snadné to je u her, do kterých se poke umisťovat nemusí, a stačí obvykle zadat nějaké heslo či stisknout určitou kombinaci kláves. V tom případě, ani nemusíte program odtajovat, stačí jej nahrát běžným způsobem a úpravy provést dle určeného postupu.

Nalistujete-li název, u kterého je přiřazeno několik verzí stejné hry, vyzkoušejte všechny způsoby, dokud nenaleznete ten správný. Obvykle se programy mohou lišit jejich producentem či dokonce autorem, což lze poznat podle značky firmy na obrázku,
nebo po spuštění hry, kde asi nebude chybět věta:
"COPYRIGHT BY (název firmy či jméno autora)".
Souhlasí-li značka firmy s některou verzí, pak vyzkoušejte tuto verzi jako první.

Další kapitola popisuje vlastní vkládání POKE do her.

Jak vkládat POKE DO HER

Pokuste se loader hry nahrát pomocí příkazu MERGE "" místo LOAD "". Pokud se do programu takto dostanete, hledejte řadky s příkazy LOAD ""CODE a RANDOMIZE USR...

Kód hry musí být nahrán příkazem LOAD "" a následně spuštěn příkazem RANDOMIZE USR ..., nebo PRINT USR atd. Pokud umístíme před instrukci RANDOMIZE USR příslušná poke, je pravděpodobné, že se program podaří upravit.

Příklad: loader by měl vypadat asi takto:

```
10 PAPER 0:BORDER 0:INK 7:CLEAR 64999
20 LOAD ""SCREEN$:LOAD ""CODE 25000
30 RANDOMIZE USR 25000
```

V takovémto případě je úprava snadná. Uvedené poke vložíme například na řádek 25, tedy před instrukci RANDOMIZE USR a poté program spustíme příkazem RUN. Pokračujeme v nahrávání a zbývá než jen doufat, že úprava programu se podaří.

Je totiž mnoho verzí stejných her, které mohou být různě zakódovány a přístup do nich značně obtížný.

Pokud v popise je psáno: NAHRAJTE BLOK DO COPY COPY, postupujte takto:

1) Nahrajte program COPY COPY.

2) Nyní nahrajte požadovaný blok příkazem např. LOAD AT 25000.

3) Nyní proveďte úpravy, např. POKE adr, číslo.

4) Poté blok uložte příkazem SAVE CODE 25000,40000.

Nyní máte-li blok uložen, proveďte RESET a nahrajte hru s upraveným blokem. Může se však stát, že úprava fungovat nebude, či nepůjde vůbec provést.

Nyní probereme ještě malou kategorii her, kde jsou úpravy napůl provedeny. Jedná se o hry, jejichž loadery upravila firma (např. BOHEMIA SOFTWARE), a u kterých je poznámka v loaderu, jakým POKE hru upravíte. Obvykle je na tyto poke připraven řádek 1, kam poke zadáte a loader spustíte příkazem RUN.

Jak hledat POKE DO HER

Pokud potřebujete najít POKE pro určitou hru, kterou zde nenaleznete, je třeba znát alespoň průměrné strojový kód a také mít dobrý Monitor/Disassembler, nejlépe ten, který je uložen v obrazovkové paměti (Mili-Mon, Micro Mons).

Nejjednodušší je hledání POKE u her, které hrajeme s určitým počtem životů.

Pokud máme například 3 životy a objevíme v prog-

ramu instrukci např.:

```
LD    A,03
LD    (DF45),A
```

Je pravděpodobné, že počet životů je uchováván na adrese DF45 (dec. 56901). Nemusí to být zrovna v tomto tvaru, ale i např. LD (IY+xx),03 nebo LD (HL),03.

Pak už zbývá najít instrukci jako je níže uvedená:

```
LD A, (DF45)
DEC A
LD (DF45),A
JP Z, game over
```

Nebo něco v podobném tvaru. Nyní stačí nahradit instrukci DEC A instrukcí OR A.

Je velmi pravděpodobné, že nemusíte instrukce právě v takovémto tvaru naleznout. Proto věnujte pozornost při prohledávání programu místu, kde hra končí a provádí se tisk hlášení "GAME OVER" atd. Odtud už obvykle nebývá daleko k proceduře, která kontroluje, zda počet životů není roven 0...

Autoři her Vám můžou toto hledání komplikovat i tím, že se procedura pro kontrolu počtu životů vždy rozkóduje a po kontrole zase zakóduje. Takže ji nemusíte vůbec najít - viz. hra COBRAFORCE.

DOPORUČUJEME PROGRAM

G A M B L E N D +
Textová hra doplněná barevnou grafikou
pro ZX Spectrum, Didaktik
ZAČÁTEK DISTRIBUCE: ZÁŘÍ 1992
Cena: 85,- Kčs

Název: 543 POKE DO HER

Zpracovali: Petr HNILIČKA
Vladimír PENIŠKA

Počet stran: 98

Vydání: první

Datum: červenec 1992

PROXIMA - software v. o. s.

✉ **P. O. Box 24, 400 21 Ústí nad Labem**

☎ 047 - 24893, 25443

Cena příručky: 65,--